

Настоящие Правила организации и проведения букмекерских игр (далее - Правила) Общества с ограниченной ответственностью «БетСити» (далее - ООО «БетСити» и/или Организатор азартной игры) определяют порядок приёма ставок (заключения пари), выплаты выигрышей, разрешения спорных вопросов, особенности заключения пари на отдельные типы (виды) ставок и виды спорта.

Настоящие Правила регулируют любые отношения, возникающие между участниками пари – Организатором азартной игры ООО «БетСити» и участником азартной игры (Клиентом), в соответствии с требованиями действующего законодательства Республики Беларусь.

1. Основные термины и определения

В настоящих Правилах используются термины и их определения в значениях, установленных Положением об осуществлении деятельности в сфере игорного бизнеса на территории Республики Беларусь, утвержденного Указом Президента Республики Беларусь от 10.01.2005 № 9 (далее – Положение № 9), Положением о порядке содержания букмекерской конторы, утвержденным постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 18.02.2011 № 211 (далее – Положение № 211), Положением о порядке функционирования специальной компьютерной кассовой системы, обеспечивающей контроль за оборотами в сфере игорного бизнеса, и мониторингового центра в сфере игорного бизнеса по ее обслуживанию, утвержденным постановлением Совета Министров Республики Беларусь от 29.12.2011 № 1762 (далее – Положение № 1762).

Азартная игра – основанное на риске соглашение о выигрыше, заключенное двумя или несколькими участниками азартной игры между собой либо с организатором азартной игры.

Соглашение о выигрыше между участником азартной игры и ее организатором - договор, заключаемый сторонами на добровольной основе и оформляемый выдачей букмекерской карточки или иным способом, предусмотренным настоящими Правилами (пункт 2 раздела 7 Правил).

Агент по букмекерской деятельности – должностное лицо (сотрудник) Организатора азартной игры (Букмекерской конторы), принимающее ставки и выплачивающее выигрыши в пунктах приема ставок (местах проведения азартных игр) ООО «БетСити».

Бонус - дополнительная денежная сумма, которая вносится Букмекерской конторой на игровой счет Клиента и/или выплачивается Клиенту при выплате выигрыша в пункте приема ставок Букмекерской конторы, при соблюдении определенных условий, установленных настоящими Правилами.

Букмекерская карточка – документ, выдаваемый (направляемый) участнику букмекерской игры при приеме ставок, подтверждающий заключение пари, содержащий информацию о наименовании и месте расположения букмекерской конторы или организатора букмекерской игры, подробную информацию о событиях и условиях ставки, сумме ставки, дате и времени ее приема. Форма букмекерской карточки устанавливается организатором букмекерской игры. Букмекерская карточка может оформляться на бумажном носителе или в электронном виде. При приеме ставок в букмекерской конторе букмекерская карточка оформляется только на бумажном носителе.

Букмекерская контора - игорное заведение, в котором организатор азартной игры заключает пари с участниками букмекерской игры.

Выигрыш - денежные средства, электронные деньги, иное имущество, подлежащие (подлежащее) выплате (передаче, перечислению) участнику азартной игры при наступлении результата, предусмотренного настоящими Правилами.

Документ, подтверждающий выплату – документ, сформированный в букмекерской конторе с применением СККС.

Исход – результат того или иного спортивного, культурного и иного события (событий), на которое заключалось пари.

Игровой счет (счет) – счет, зарегистрированный участником азартной (букмекерской) игры (Клиентом) на официальном сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by для заключения пари посредством глобальной компьютерной сети Интернет.

Коэффициент - число, используемое для расчета выигрыша, которое Букмекерская контора устанавливает на возможные исходы предстоящего события (событий).

Линия – перечень событий, возможные исходы этих событий, коэффициенты на возможные исходы этих событий, их дата, время, после наступления которых Букмекерская контора прекращает заключение пари (прием ставок) на исходы указанных событий.

Организатор азартной игры – юридическое лицо, осуществляющее деятельность в сфере игорного бизнеса (ООО «БетСити»).

Отмена ставки – возврат ставки с коэффициентом «1», то есть расчёт и выплата выигрыша по такой ставке не производятся.

Официальные документы спортивных федераций, организаций, проводящих то или иное событие – документы в формате pdf., размещенные на официальных сайтах федераций, организаций, проводящих то или иное событие (перечень сайтов приведен в Приложении № 1 к настоящим Правилам).

Пари – азартная игра, исход которой зависит от результата события, относительно которого неизвестно, наступит оно или нет.

Платежный документ - документ, сформированный в букмекерской конторе с применением СККС, подтверждающий прием наличных денежных средств и/или осуществление расчетов с использованием банковских платежных карточек, получение электронных денег для участия в букмекерских играх.

Покупка форы (тотала) – добавление очка на участника (команду), при котором происходит снижение значения коэффициента на 0,1.

Посетители игорного заведения - участники азартных игр, иные физические лица, находящиеся в игорном заведении, за исключением работников игорных заведений, работников правоохранительных, контролирующих (надзорных) органов при исполнении ими служебных обязанностей.

Пункт приема ставок - места проведения азартной игры, указанные в лицензии ООО «БетСити», выданной Министерством по налогам и сборам Республики Беларусь, а также на официальном сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by.

Специальная компьютерная кассовая система (далее - СККС) - программно-аппаратный комплекс, содержащий пакет прикладных программ, предназначенных для обеспечения контроля за деятельностью в сфере игорного бизнеса путем автоматизированной передачи, приема, регистрации, обработки, учета, накопления и сохранения данных о совершаемых операциях.

Ставка в азартной игре – денежные средства либо их эквивалент (фишки, жетоны, электронные деньги, иное), передаваемые участником азартной игры ее организатору или другому участнику азартной игры и являющиеся условием

участия в азартной игре в соответствии с правилами организации и проведения азартной игры.

Техническая ошибка - программный сбой при приеме ставок, в результате которого:

- 1) коэффициент на победу фаворита выше, чем на победу аутсайдера;
- 2) возникает ошибка в значении форы на фаворита (положительная вместо заведомо отрицательной или отрицательная вместо заведомо положительной);
- 3) отсутствует десятичный разделитель с появлением двух- или трёхзначных чисел, в коэффициенте, форе или тотале;
- 4) в Линии присутствуют однозначно определенные исходы (например, на момент регистрации ставки «Кто забьет первый гол» первый гол уже был забит);
- 5) организатором азартной игры получена неверная информация от процессингового центра о текущем счете того или иного события, либо по причине изменения судейского решения происходит отмена гола, очка и т.п., кардинально влияющая на правильность коэффициентов, установленных в Линии.

Участник азартной (букмекерской) игры (далее - Клиент) – физическое лицо, принимающее участие в азартной игре и заключающее основанное на риске соглашение о выигрыше с организатором азартной игры или другим ее участником.

Цель азартной (букмекерской) игры – заключение основанного на риске соглашения о выигрыше между участником азартной (букмекерской) игры и ее организатором, в котором участник делает ставку на результат события (заключает пари с организатором азартной игры), а размер выигрыша определяется до начала игры и зависит от частичного или полного совпадения прогноза с наступившими, документально подтвержденными фактами.

Live-ставка – ставка, сделанная Клиентом по ходу события, то есть ставка, которую может сделать Клиент в тот момент, когда событие уже началось и продолжается.

VIP-ставки – ставка, сумма которой больше, чем установленная Букмекерской конторой сумма максимальной ставки. Организатор азартной игры принимает или отклоняет VIP-ставку без объяснения причин.

2. Общие положения. Права и обязанности Клиента, Букмекерской конторы

1. Настоящие Правила подлежат утверждению руководителем ООО «БетСити» и вступают в силу через два дня после дня их согласования с Министерством по налогам и сборам Республики Беларусь. Копия настоящих Правил подлежит размещению на сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by, а также в помещении каждого пункта приема ставок.
2. Букмекерская контора принимает ставки на спортивные и другие события, проходящие как в Республике Беларусь, так и за рубежом, за исключением тех событий, на которые согласно действующему законодательству Республики Беларусь ставки не могут быть приняты Букмекерской конторой (ставки на результаты референдума, выборов и др.).
3. Ставки принимаются у лиц, достигших 18-летнего возраста, согласно предлагаемым Букмекерской конторой Правилам при условии, что они не самоограничили себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх (раздел 12 настоящих Правил), а также им не был запрещен доступ в Букмекерскую контору, оформленный приказом директора ООО «БетСити». Агент по букмекерской деятельности пункта приёма ставок Букмекерской конторы обязан потребовать у Клиента предоставления документа, удостоверяющего личность. В случае отказа предоставить вышеуказанный

документ, Букмекерская контора не принимает ставки у данного Клиента, а Клиент обязан покинуть пункт приема ставок Букмекерской конторы.

4. Условия приёма ставок могут быть изменены после любой ставки, при этом условия ставок, сделанных до изменений, рассматриваются на условиях, на которых они были сделаны, то есть остаются неизменными. Форы, тоталы, коэффициенты на события, указанные в Линии текущего дня, а также размер максимальной ставки, могут изменяться после любой ставки, но условия ранее сделанных ставок также остаются неизменными, за исключением случаев ошибки (пункт 10 раздела 3 настоящих Правил), а также случаев, предусмотренных пунктом 6 настоящего раздела Правил.
5. Букмекерская контора **оставляет за собой право** запретить доступ в пункты приема ставок Букмекерской конторы любому посетителю, если ранее он:
 - неоднократно (два и более раз) нарушал требования, установленные в абзацах 2-4 пункта 17, а также в абзацах 3-6 пункта 18 раздела 2 «Общие положения. Права и обязанности Клиента, Букмекерской конторы» настоящих Правил, и указанные факты были документально оформлены и подтверждены;
 - использовал при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть, и этот факт был документально оформлен и подтвержден.

Букмекерская контора **обязана** отказать в приёме ставки и запретить доступ в пункты приема ставок Букмекерской конторы любому посетителю и/или заблокировать игровой счет Клиента, зарегистрированный на сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by, если он:

- зарегистрирован в перечне физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх (раздел 12 настоящих Правил);
 - не достиг 18-летнего возраста.
6. В случае технической ошибки при приёме ставок Букмекерская контора оставляет за собой право произвести корректировку коэффициентов на верные, если ставки *сделаны до начала события* и корректный коэффициент больше или равен «1.01», иначе расчет производится с коэффициентом «1». В случае технической ошибки *при приеме Live-ставок* расчет производится с коэффициентом «1».

В случае явной опечатки в предлагаемом перечне событий, а также при наличии доказательств неспортивной борьбы и/или при отступлении от настоящих Правил, Букмекерская контора оставляет за собой право объявить Live-ставки, а также ставки, сделанные до начала события, на таких условиях недействительными. Выплата по этим ставкам производится с коэффициентом «1».

7. При внесении изменений в настоящие Правила и согласовании таких изменений с Министерством по налогам и сборам Республики Беларусь, Клиенты оповещаются об этом соответствующими объявлениями, вывешиваемыми в пунктах приема ставок Букмекерской конторы, а также размещаемыми в глобальной компьютерной сети Интернет на сайте ООО «БетСити».

Ставки, принятые, начиная с даты вступления в силу измененной редакции настоящих Правил, должны соответствовать требованиям новой, измененной редакции Правил. Условия ранее сделанных ставок остаются неизменными.

8. Клиент обязан обеспечить сохранность букмекерской карточки и платежного документа, выданных ему агентом по букмекерской деятельности.

Клиент обязан проверить условия ставки (тип, вид ставки, исход и т.д.), указанные в букмекерской карточке. Клиент обязан проверить и пересчитать, не отходя от кассы, полученные наличные денежные средства (сумма выигрыша, сумма денежных средств, подлежащих возврату Клиенту и/или сумма денежных средств, снимаемая Клиентом с игрового счета). В противном случае претензии Клиента не принимаются. Время для редактирования букмекерской карточки установлено в абзаце 3 пункта 6 раздела 3 настоящих Правил.

Клиент обязан обеспечить секретность своего логина (имя пользователя), пароля и номера игрового счета, полученных при регистрации игрового счета в глобальной компьютерной сети Интернет на сайте ООО «БетСити». В случае, когда логин (имя пользователя) и/или пароль игрового счета Клиента станут известны третьим лицам, Клиент обязан незамедлительно поставить в известность администрацию ООО «БетСити» любым удобным для него способом.

Все ставки, зарегистрированные в Букмекерской конторе и в СККС, что подтверждается соответствующим буквенно-цифровым кодом на букмекерской карточке, являются действительными. Отмена ставок возможна только на основании настоящих Правил.

9. Сбой связи при получении Клиентом подтверждения сделанной ставки не является основанием для её отмены, если она была зарегистрирована в СККС.
10. Любая ставка является подтверждением того, что Клиент ознакомлен с настоящими Правилами и согласен с ними.

Регистрация игрового счета на сайте ООО «БетСити» в глобальной компьютерной сети Интернет подтверждает факт ознакомления Клиента с настоящими Правилами, а также с Правилами посещения букмекерской конторы ООО «БетСити» (обязательными для соблюдения Клиентом в случае посещения им пунктов приема ставок Букмекерской конторы).

11. Только результаты событий, объявленные Букмекерской конторой в соответствии с настоящими Правилами и согласно официальных документов спортивных федераций, организаций, проводящих то или иное событие, являются основанием для расчёта ставок и определения выигрышей и/или возврата несыгравших ставок. Претензии Клиента по результатам событий, дате и времени фактического начала событий, будут рассматриваться только на основании письменного заявления Клиента.

При рассмотрении претензий Клиентов Букмекерская контора пользуется результатами, изложенными в официальных документах соответствующих спортивных федераций, организаций, приводящих то или иное событие, а также положениями настоящих Правил.

12. Все претензии принимаются в течение сроков и в порядке, предусмотренном Законом Республики Беларусь от 18.07.2011 № 300-З «Об обращениях граждан и юридических лиц».
13. Букмекерская контора не несёт ответственности и не принимает претензии относительно корректности перевода названий команд, фамилий игроков, мест проведения соревнований с иностранных языков.

Вся информация, приведённая в названии спортивного события (турнира), носит вспомогательный характер.

Возможные ошибки в вышеуказанной информации не являются основанием для возврата (отмены) сделанных ставок.

14. Выплата выигрышей и/или возврат несыгравших ставок наличными денежными средствами производится только после предъявления Клиентом букмекерской карточки и документа удостоверяющего личность.

Для граждан Республики Беларусь документом, удостоверяющим личность, является паспорт; для постоянно проживающих в Республике Беларусь иностранных граждан - вид на жительство иностранного гражданина; удостоверение беженца.

В случае утери букмекерской карточки выплата выигрыша и/или возврат несыгравших ставок не производится.

Суммы выигрыша (возврата несыгравших ставок), выплаченные, перечисленные (переведенные) в Букмекерской конторе подлежат обязательной регистрации агентом по букмекерской деятельности с применением СККС и выдачей Клиенту документа, подтверждающего выплату. В случае выплаты (перевода, перечисления) выигрыша (возврата несыгравших ставок) не в Букмекерской конторе уполномоченный сотрудник ООО «БетСити» обязан зарегистрировать ее с применением СККС.

Документ, подтверждающий выплату, формируется с применением СККС в двух экземплярах, которые подписываются агентом по букмекерской деятельности и Клиентом. Один экземпляр документа выдается Клиенту, получившему в Букмекерской конторе выигрыш (возврат несыгравших ставок), а другой хранится в ООО «БетСити» в течение года с даты его формирования.

Документ, подтверждающий выплату, должен содержать обязательные реквизиты, предусмотренные Положением № 211.

15. Клиент, зарегистрировавшись на сайте ООО «БетСити», **может иметь только один игровой счет**. Зарегистрированный на сайте ООО «БетСити» Клиент не имеет права проходить повторную регистрацию в качестве нового Клиента (под новым логином (имя пользователя), с новым адресом электронной почты и т.д.).

В случае нарушения положений, установленных в части первой настоящего пункта Правил, Организатор азартной игры оставляет за собой право заблокировать второй и последующие игровые счета, зарегистрированные одним и тем же Клиентом. Клиент имеет право снять все находящиеся на вышеуказанных игровых счетах денежные средства, однако Клиент не сможет в дальнейшем использовать такие игровые счета (второй и последующие игровые счета, зарегистрированные одним и тем же Клиентом) для заключения пари.

16. В случае отсутствия в кассе пункта приема ставок необходимой суммы наличных денежных средств для выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок) работник Букмекерской конторы: согласовывает с Клиентом способы и время выплаты выигрыша (возврата несыгравших ставок), но не позднее 24 часов с момента обращения Клиента за получением выигрыша (возвратом несыгравших ставок); проставляет на букмекерской карточке отметку о дате и времени обращения Клиента за выигрышем (возвратом несыгравших ставок), ставит подпись, указывает свою фамилию и возвращает букмекерскую карточку Клиенту.

17. **Посетителям Букмекерской конторы запрещается:**

- находиться в пункте приема ставок в пьяном виде, оскорбляющем человеческое достоинство и нравственность, а также в состоянии наркотического или токсического опьянения;
- иметь при себе оружие независимо от наличия разрешения на право его ношения, боеприпасы, отравляющие и взрывоопасные вещества;
- входить в служебную зону, а также на рабочие места сотрудников ООО «БетСити»;
- вести кино-, фото- и видеосъемку посетителей пункта приема ставок без их разрешения и разрешения специально уполномоченного должностного лица ООО «БетСити»;

- использовать при проведении азартной игры технические устройства, оказывающие воздействие на случайный результат игры или позволяющие его предвидеть.

18. Посетители Букмекерской конторы обязаны:

- предъявлять документы, удостоверяющие личность;
- соблюдать правила посещения игорного заведения, установленные организатором азартной игры;
- играть строго по правилам организации и проведения азартной игры;
- вести себя корректно, не допускать нарушений общественного порядка;
- выполнять законные требования работников организатора азартных игр.

19. По требованию работников Букмекерской конторы посетитель, а также Клиент, нарушающий требования, установленные пунктами 17-18 раздела 2 «Общие положения. Права и обязанности Клиента, Букмекерской конторы» и/или Правила посещения букмекерской конторы, обязан немедленно его покинуть.

20. Организатор азартной игры обязан обеспечить:

- законность проведения азартных игр;
- своевременную уплату налога на игорный бизнес;
- компетентность и профессионализм привлеченных к организации и проведению азартных игр работников – сотрудников ООО «БетСити»;
- выплату выигрыша (возврат несыгравших ставок) в соответствии с настоящими Правилами, а в случае отсутствия необходимой суммы наличных денежных средств в кассе Букмекерской конторы – в течение 24 часов с момента обращения Клиента за получением выигрыша (несыгравших ставок);
- проверку документов посетителей, удостоверяющих их личность. В случае, если посетитель (Клиент) не достиг 18-летнего возраста и/или отказывается предъявить документ, удостоверяющий личность, Букмекерская контора обязана не принимать ставки у такого посетителя (Клиента) и потребовать его покинуть пункт приема ставок;
- личную безопасность посетителей, охрану игорного заведения, в том числе его оборудования;
- прием заявления от физического лица, принявшего решение об ограничении себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, своевременное внесение достоверных сведений об этом лице в перечень, выдачу физическому лицу, подавшему заявление, документа, формируемого СККС и подтверждающего прием заявления и внесение соответствующих сведений в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх.

21. Организатор азартной игры имеет право:

- запретить доступ в пункты приема ставок Букмекерской конторы любому посетителю по основаниям, установленным частью первой пункта 5 настоящего раздела Правил ООО «БетСити»;
- заблокировать игровой счет Клиента, зарегистрированный на сайте организатора азартной игры – www.betcity.by, по основаниям, установленным частью первой пункта 5 настоящего раздела Правил ООО «БетСити»;
- прекратить прием ставок на то или иное событие или возобновить их прием в любой момент времени.

22. Клиенты Букмекерской конторы имеют право:

- осуществлять ставки на условиях настоящих Правил и согласно требованиям действующего законодательства Республики Беларусь на события, предлагаемые Букмекерской конторой;
- получить выигрыш (возврат несыгравшей ставки) в случаях и в сроки, установленные настоящими Правилами и законодательством Республики Беларусь;
- обратиться с письменным заявлением к директору ООО «БетСити» в случае несогласия с произведенным расчетом сделанной Клиентом ставки;
- знакомиться с настоящими Правилами и режимом работы Букмекерской конторы.

23. Организатор азартной игры обязан отказать Клиенту в снятии денежных средств с игрового счета в случае несоответствия указанных при регистрации на сайте ООО «БетСити» личных данных Клиента предъявленному документу, удостоверяющему личность, а также в случае отказа Клиента предъявить документ, удостоверяющий личность.

3. Основные правила (условия) приёма ставок, проведения пари, выплаты выигрышей

1. Букмекерская контора принимает ставки в пунктах приема ставок (**местах проведения азартной игры**), указанных в лицензии ООО «БетСити», а также на официальном сайте ООО «БетСити» www.betcity.by. Букмекерская контора принимает ставки на основании данных, указанных в Линии.
2. Минимальная ставка на любое событие, указанное в Линии, при приеме ставок наличными денежными средствами непосредственно в кассе Букмекерской конторы ООО «БетСити», а также при приеме ставок посредством глобальной компьютерной сети Интернет (на сайте ООО «БетСити»), определяется Букмекерской конторой. Соответствующая информация доводится до сведения Клиентов путем указания в Линии и на сайте Организатора азартной игры.
3. Максимальная ставка определяется Букмекерской конторой на каждое событие отдельно и зависит от вида спорта и события.

Если в экспресс (систему) входят несколько событий с разными ограничениями на максимальную ставку, размер максимальной ставки устанавливается равный минимальному значению из всех максимальных ставок экспресса (системы).

4. Максимально возможный выигрыш на одну ставку равен 50 000 белорусских рублей.
5. Букмекерская контора имеет право регулировать размер максимальной ставки на любое из событий, указанных в Линии, в любое время, без уведомления Клиента. Приём более одной ставки на один и тот же исход события, указанного в Линии, от одного Клиента запрещен.
6. При приеме в Букмекерской конторе от посетителя игорного заведения (Клиента) наличных денежных средств и/или осуществлении расчетов с использованием банковских платежных карточек, получении электронных денег для участия в букмекерских играх работник Букмекерской конторы обязан: получив от посетителя игорного заведения (Клиента) наличные денежные средства, подсчитать их сумму, четко и ясно назвать ее, положить полученные наличные денежные средства на видное для посетителя игорного заведения (Клиента) место; зарегистрировать с применением СККС суммы принятых

наличных денежных средств и/или денежных средств, принятых при использовании банковских платежных карточек, полученных электронных денег; оформить платежный документ (платежные документы) на необходимую сумму, в том числе в случаях осуществления расчетов с использованием банковских платежных карточек и/или получения электронных денег.

При получении ООО «БетСити» денежных средств и/или электронных денег для участия в букмекерской игре работник ООО «БетСити» обязан зарегистрировать их с применением СККС.

После получения Клиентом платежного документа с букмекерской карточкой, ставка отмене Клиентом не подлежит. Претензии к правильности заполнения букмекерской карточки принимаются непосредственно после выдачи букмекерской карточки с платежным документом Клиенту:

– экспресс/система – 10 минут,

– одиночная – 5 минут,

но не позже времени, после которого Букмекерская контора прекращает приём ставок на событие (события), указанные в букмекерской карточке (данное положение не распространяется на Live-ставки).

Любые претензии со стороны Клиента по поводу уже внесенных денежных средств в обеспечение ставки по истечении времени, указанного в настоящем пункте Правил, не принимаются, и сделанная ставка считается действительной.

Ставка, сделанная Клиентом посредством его игрового счета в глобальной компьютерной сети Интернет, считается принятой после ее регистрации в СККС, а также на сервере Букмекерской конторы, и направления Клиенту on-line-подтверждения. Принятые (зарегистрированные) ставки отмене и/или исправлениям не подлежат.

7. Ставка считается выигранной Клиентом, если на условиях настоящих Правил правильно предсказаны все исходы, указанные в принятой от него ставке.
8. Ставки принимаются до начала события за исключением live-ставок. Дата, время начала событий и комментарии, указанные в Линии, являются ориентировочными.

В случае если по каким-либо причинам ставка сделана после фактического начала события, такая ставка подлежит возврату, за исключением live-ставок. Такие live-ставки считаются действительными до окончания матча.

Ставки посредством игрового счета в глобальной компьютерной сети Интернет принимаются только в сумме, не превышающей текущий остаток на игровом счету Клиента. Сумма ставки, сделанной Клиентом, списывается с игрового счета. После расчета сделанных на игровом счету ставок сумма выигрыша и/или сумма возврата несыгравшей ставки заносится на игровой счет Клиента. В случае проигрыша ставки с игрового счета Клиента списывается проигранная Клиентом сумма, равная сумме сделанной ставки.

9. В случае отмены ставки, происходит возврат суммы денежных средств такой ставки, а если она включена в экспресс или систему, то она исключается из него (неё).
10. В случаях неправильно рассчитанных ставок (например, из-за ошибочно введенных результатов), такие ставки перерасчитываются. При этом другие ставки, сделанные этим же Клиентом между ошибочным расчётом и перерасчётом, считаются действительными.

Ошибочно введенный результат – ошибка, допущенная Букмекерской конторой при расчете ставки, повлекшая ненадлежащее исполнение Букмекерской конторой своих обязательств перед Клиентом. К ошибкам, в частности, относятся неверная запись цифр, пропуск слов, цифр, ошибки в

арифметических расчетах, ошибки в данных телевизионных трансляций, а также ошибки, допущенные в официальных документах спортивных федераций, организаций, проводящих то или иное событие, на основании которых была рассчитана ставка. Перерасчет производится Организатором азартной игры.

В случае обнаружения Клиентом неточности (ошибки) в расчете ставки, сделанной на его игровом счете, Клиенту необходимо обратиться с соответствующим заявлением в электронном виде, направив его с электронной почты, указанной Клиентом при регистрации игрового счета, на электронный адрес Организатора азартной игры, указанный на сайте www.betcity.by либо позвонить на «горячую» линию ООО «БетСити».

В случае, если после перерасчета сделанных ставок баланс (остаток денежных средств, его эквивалент) на игровом счете Клиента в глобальной компьютерной сети Интернет окажется отрицательным, Клиент не может делать ставки с использованием своего игрового счета пока не пополнит баланс на игровом счете.

11. Все спортивные события будут считаться перенесенными, отмененными только при наличии сведений из официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования, официальных сайтов глобальной компьютерной сети Интернет спортивных федераций, сайтов спортивных клубов и других источников. На основании указанных выше данных корректируются указанные в Линии спортивные события.
12. Букмекерская контора проводит идентификацию личности Клиента в следующих случаях:
 - приема ставок, а также при регистрации Клиентом игрового счета на сайте ООО «БетСити» с целью недопущения участия в букмекерских играх лиц, не достигших 18-летнего возраста или включенных в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх;
 - регистрации Клиентом более одного игрового счета в глобальной компьютерной сети Интернет;
 - наличия сомнений у Букмекерской конторы в том, что Клиент, зарегистрировавший игровой счет на сайте ООО «БетСити», и Клиент, делающий ставки с этого счета, одно и то же лицо;
 - игровой счет в глобальной компьютерной сети Интернет долгое время (3 месяца и более) не использовался Клиентом;
 - при изменении процедуры регистрации игрового счета, предусмотренной пунктом 2 раздела 7 настоящих Правил;
 - в иных случаях, установленных действующим законодательством Республики Беларусь.

На время проведения идентификации игровой счет блокируется до предоставления его владельцем скан-копий страниц документа, удостоверяющего личность, содержащих персональные данные, в том числе фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется), а также данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ), и даты рождения.

13. Выигрыши и/или возврат несыгравших ставок выплачиваются не ранее, чем через один час после фактического завершения последнего события, указанного в букмекерской карточке, но только на основании результатов, объявленных

Букмекерской конторой в соответствии с пунктом 11 раздела 2 настоящих Правил.

14. Выигрышная букмекерская карточка, а также букмекерская карточка со ставками, подлежащими возврату, действительны к выплате в течение сроков, определенных Гражданским кодексом Республики Беларусь, исчисление которых начинается со дня, следующего за днем расчета последнего (по времени расчета) события указанного в такой букмекерской карточке.
15. В том случае, если Клиент желает сделать ставку посредством глобальной компьютерной сети Интернет, он должен, используя официальный сайт Организатора азартной игры, адрес которого указан в пункте 1 настоящего раздела, зарегистрировать игровой счет согласно пункту 2 раздела 7 настоящих Правил и получить доступ к своему игровому счету.

В случае успешной регистрации Клиент на условиях настоящих Правил имеет возможность, распоряжаясь собственными денежными средствами (их эквивалентом) игрового счета, делать ставки и заключать пари, используя технические ресурсы официального сайта ООО «БетСити». Алгоритм действий изложен в разделе 7 «Как правильно и быстро сделать ставку» настоящих Правил.

4. Типы и виды ставок

Букмекерская контора предлагает следующие типы ставок:

1. **«Одиночная» («ординар»)** – ставка на исход одного события. Выигрыш равен произведению суммы ставки на установленный для данного исхода коэффициент.
2. **«Экспресс»** – ставка, сделанная на исходы двух или более независимых событий. Экспресс считается выигранным, если угаданы все исходы событий, включенных в него. Выигрыш по экспрессу равен произведению суммы ставки на коэффициенты всех исходов, входящих в экспресс. Проигрыш по одному из исходов экспресса означает проигрыш по всему экспрессу.

Максимальное количество событий в экспрессе – 20.

В экспресс нельзя включать дважды одно и то же событие. В случае присутствия в экспрессе события, ставки на который подлежат возврату, событие исключается из экспресса и выигрыш пересчитывается без его учета.

3. **«Система»** – набор экспрессов из некоторого числа событий. Выигрыш определяется суммой выигрышей по всем выигранным экспрессам, входящим в систему.

Максимальное количество вариантов в системе – 1001.

Максимальное количество событий в системе – 16.

Букмекерская контора предлагает следующие виды ставок:

1. **Ставка «Победа первой команды»** – в Линии обозначается «1», в букмекерской карточке - «Победа 1».
2. **Ставка «Ничья»** – в Линии и букмекерской карточке обозначается «X».
3. **Ставка «Победа второй команды»** – в Линии обозначается «2», в букмекерской карточке - «Победа 2».
4. **Ставка «Победа первой или ничья»** – в Линии и букмекерской карточке обозначается «1X». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы победила первая команда или произошла ничья.
5. **Ставка «Победа первой команды или победа второй команды»** обозначается в Линии и букмекерской карточке «12». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы одна из команд выиграла, т.е. чтобы не было ничьей.

6. **Ставка «Победа второй команды или ничья»** – в Линии и букмекерской карточке обозначается «X2». Для выигрыша по ставке на такой исход необходимо, чтобы выиграла вторая команда или произошла ничья.
7. **Ставка «Победа команды (игрока, гонщика и т.п.) с учётом форы»** обозначается в Линии и букмекерской карточке «фора» (для каждой форы предлагается свой коэффициент). Например, Ф1[-1], Ф2[0].

Фора – число, устанавливаемое Букмекерской конторой для уравнивания вероятности исходов предстоящего события. Это преимущество или отставание команды (игрока, гонщика и т.п.), выраженное в голах, очках, сетах, секундах и т.д., которое определяется букмекерской конторой по конкретной ставке.

Исход события с учётом форы определяется прибавлением форы к фактическому результату. Если полученный результат в пользу выбранной команды (игрока, гонщика и т.п.), ставка считается выигранной. Если наоборот, то ставка считается проигранной. Если полученный с учётом форы результат – ничья, то коэффициент выигрыша по такому исходу будет равен «1».

8. **Ставка «Меньше, больше (на тотал)»** – обозначается в Линии «тотал» либо «Тот Мен Бол», в букмекерской карточке - «ТМ, ТБ» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5]..

Тотал - ставка на общее количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. командами (игроками и т.д.). Для выигрыша необходимо угадать, сколько будет забито, набрано, проведено больше, меньше данного в Линии тотала. При определении результата учитывается игровое время, оговоренное настоящими Правилами отдельно для каждого вида спорта (другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии). При определении индивидуального тотала учитываются только голы, забитые в ворота соперника.

Индивидуальный тотал – ставка, которая учитывает количество голов, очков, геймов и т.д., забитых, набранных, сыгранных и т.д. одной из команд (игроком и т.д.). Обозначается в Линии и букмекерской карточке «ИТМ1, ИТМ2, ИТБ1, ИТБ2» (для каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ИТМ1[0,5], ИТБ2[0,5].

Букмекерская контора предлагает два варианта пари на тотал – по двум («меньше» или «больше»). Если результат совпадёт с предложенным букмекерской конторы значением тотала, коэффициенты выигрышей по ставкам на «меньше» или «больше» считаются равными «1».

9. **Ставка «Счёт матча»** - нужно определить счёт матча (основное время). В Линии обозначается «Счет 1:0, 2:0, 2:1, Др.», в букмекерской карточке - «1:0, 2:0, 2:1, Др.».
10. **Ставка «Тайм-матч»** – в Линии и букмекерской карточке обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого тайма, а на втором – исход матча. Например, П1П2 обозначает победу первой команды (П1) в первом тайме и победу второй команды (П2) в матче.
11. **Ставка «Сравнение результативности таймов (периодов, четвертей, сетов, геймов, иннингов)»**. В Линии и букмекерской карточке обозначается «1>2, 2>1, 2=1».

В этой ставке необходимо угадать, какой из таймов, периодов, четвертей и т.д. в матче окажется результативнее или в каких будет одинаковая результативность.

12. Ставка «Сравнение результативности игроков по итогам турнира/группового этапа».

В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилиями игроков. Например, «Морозов А. - Мозякин С.» (Хоккей. КХЛ. Кто наберёт больше очков по системе «гол+пас»).

В этой ставке необходимо определить, какой из игроков по итогам турнира/группового этапа окажется более результативным.

При сравнении результативности игроков по итогам турнира/ группового этапа (количество забитых мячей, заброшенных шайб, количество набранных очков и пр.) в случае равенства этих показателей расчёт ставок производится с коэффициентом «1». Послематчевые забитые пенальти, буллиты не учитываются.

Количество сыгранных игроком матчей не учитывается, если игрок не провёл ни одного матча, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

13. Ставка «Кто выше по итогам чемпионата». В Линии и букмекерской карточке обозначается названиями команд. Например, «Лион - Бордо» (Футбол. Чемпионат Франции. Кто выше по итогам чемпионата).

В предложенных парах предлагается назвать команду, которая будет выше в турнирной таблице по итогам чемпионата.

В случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков.

14. Ставки «Статистика игрового дня. Статистика тура/раунда».

Хозяевами считаются команды, указанные в Линии первыми. Предлагается определить показатели по голам, шайбам, очкам и т.д., в том числе с учетом форы и тотала по итогам игрового дня, тура или раунда.

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один *матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло:*

- отменен или перенесен более чем на 15 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в пунктах 9, 10 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1».

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один *матч по футболу, американскому футболу, волейболу:*

- отменен или перенесен более чем на 48 часов, все ставки получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 54 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в пунктах 9, 10 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов») также получают коэффициент выигрыша, равный «1».

Если в рамках игрового дня, тура, раунда хотя бы один *матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу* перенесен, прерван, не завершён в тот же день, ставки остаются в силе до окончания всех матчей. Если в начавшемся матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован) то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

15. Ставки «Победит и ТМ (ТБ)», «Не проиграет и ТМ (ТБ)». В Линии и букмекерской карточке обозначается названием команды и значением тотала.

Например, «Победит и ТМ: Ювентус (2.5)». Предлагается определить, какая команда выиграет (не проиграет) матч и сколько будет забитых мячей (заброшенных шайб, набранных очков и пр.): больше или меньше данного в Линии тотала.

16. **Ставка «Статистика первого и ответного матча».** В Линии и букмекерской карточке обозначается названиями команд. Например, «Томь - Урал» (Футбол. Чемпионат России. Стыковые матчи. Статистика первого и ответного матча). Предлагается определить суммарные показатели каждой из команд по голам, шайбам, очкам и пр., в том числе с учетом форы и тотала по итогам двухматчевого противостояния.

Если первый матч перенесен, отменен, прерван и не доигран в сроки указанные в пунктах 6, 7 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», переигран или присуждено техническое поражение, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Если ответный матч перенесен, прерван и доигран, то ставки остаются в силе до окончания двухматчевого противостояния.

Если ответный матч прерван и не будет доигран, но считается состоявшимся согласно пункта 9 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов», то ставки остаются в силе.

Если ответный матч отменен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Дополнительные виды ставок.

1. **Ставка «Первый гол забьёт (команда)»** – нужно определить, какая из команд забьёт первый гол. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Первый гол: (указываются названия команд)». В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.
Ставка «Первый гол забьёт (игрок)» – нужно определить, какой игрок забьёт первый гол. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Первый гол: (указывается фамилия игрока)». В случае отсутствия голов (основное время) ставки считаются проигранными. Автогол не учитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
2. **Ставка «Время первого (последнего) гола»** – нужно определить, с какой, по какую минуту включительно будет забит первый (последний) гол любой из команд.
3. **Ставка «Обе команды забьют»** – нужно определить, забьют ли обе команды или хотя бы одна не забьёт. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Обе заб. , Одна не заб.».
4. **Ставка «Победа в матче»** – преимущество в забитых голах (очках, сетах и т. д.) в окончательном результате матча, то есть с учётом дополнительного времени (овертайма) и послематчевых пенальти (буллитов) при наличии таковых. В Линии обозначается «Победа в матче: (указываются названия команд)», в букмекерской карточке - «Победа 1 в матче», «Победа 2 в матче».
5. **Ставка «Первый угловой подаст»** – нужно определить, какая из команд подаст угловой первой. В Линии обозначается «1-й угловой в матче: 1-й угл 1К, 1-й угл 2К», в букмекерской карточке - «1-й угл 1К, 1-й угл 2К».
6. **Ставка «Количество угловых»** – нужно определить, больше или меньше заданного значения будет подано угловых в течение матча обеими командами. Обозначается в Линии «Тот Мен Бол», в букмекерской карточке «ТМ, ТБ» (для

каждого тотала предлагается свой коэффициент - кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5].

7. **Ставка «Первой начнёт с центра поля»** – нужно определить, какая из команд первая начнёт с центра поля. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Кто начнет игру с центра поля: (указываются названия команд)».
8. **Ставка «Время первой замены»** – нужно определить, в каком из таймов или в перерыве будет произведена первая замена в матче. В Линии обозначается «Время 1-й замены: 1я зам. 1й тайм, 1я зам. 2й тайм, 1я зам. перерыв», в букмекерской карточке «1я зам. 1й тайм, 1я зам. 2й тайм, 1я зам. перерыв». В случае отсутствия замен в матче ставка рассчитывается с коэффициентом «1».
- Ставка «Обоюдная замена в матче»** - нужно определить, будет ли в матче произведена замена у обеих команд одновременно (одинаковое время по протоколу матча).
9. **Ставка «Первая замена»** – нужно определить, какая из команд первая произведёт замену. В Линии и букмекерской карточке обозначается «1я зам. 1к, 1я зам. 2к». Если замена в матче у обеих команд произведена одновременно (одинаковое время по протоколу матча), то расчет ставок производится с коэффициентом «1». При отсутствии замен в матче расчет ставок производится с коэффициентом «1».
10. **Ставка «Пенальти будет или не будет»** – нужно определить, будет или не будет назначен в матче пенальти. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Пен. буд., Пен. не буд.».
11. **Ставка «Удаление будет или не будет»** – нужно определить, будет или не будет в матче удаление. Засчитываются только удаления полевых игроков и вратаря (не учитываются удаления запасных игроков, замененных игроков и тренеров). В Линии и букмекерской карточке обозначается «Удал. буд., Удал. не буд.».
12. **Ставка «Первое предупреждение»** – нужно определить, игрок какой из команд получит первое предупреждение (жёлтую карточку). В Линии обозначается «Первая ЖК в матче: 1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2», в букмекерской карточке - «1-я ЖК 1, 1-я ЖК 2».

При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».

13. **Ставка «Последнее предупреждение»** – нужно определить, игрок какой из команд получит последнее предупреждение (жёлтую карточку). В Линии и букмекерской карточке обозначается «Последняя ЖК в матче: (указываются названия команд)».

Повторное предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается. При обоюдном предупреждении (одинаковое время по протоколу матча) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

При отсутствии предупреждений расчет ставок производится с коэффициентом «1».

14. **Ставка «Тотал жёлтых карточек, форы жёлтых карточек»** – засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю. Тотал обозначается в Линии «Тот Мен Бол», в букмекерской карточке «ТМ, ТБ». Форa обозначается в Линии и букмекерской карточке «Ф1, Ф2». Для каждого тотала и форы предлагается свой коэффициент (кф). Например, ТМ[2,5], ТБ[2,5], Ф1[-1], Ф2[0]. Засчитываются только предупреждения полевым игрокам и вратарю (не учитываются карточки, показанные запасным игрокам, заменённым игрокам и тренерам). При подсчёте количества предупреждений в матче повторное

предупреждение, повлекшее за собой автоматическое удаление игрока с поля, не учитывается.

В каком временном интервале будет показана желтая карточка (ставка «Желтая карточка с... по... мин») – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет показана желтая карточка любой из команд. При расчете ставок «Первое предупреждение», «Последнее предупреждение», «Тотал жёлтых карточек», «Форы жёлтых карточек», «Желтая карточка с... по... мин» учитываются правила: в случае если желтая карточка показана в перерыве или в компенсированное время, то она считается показанной на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма).

15. **Ставка «Сравнение команд»** – нужно определить, какая из предложенных команд забьёт больше голов или наберёт большее количество очков. В Линии и букмекерской карточке обозначается названиями команд. Например, «Испания — Италия» (Футбол. Чемпионат мира. Кто забьёт больше голов на груп. этапе).

Ставка «Сравнение результативности игроков матча (в футболе)» – нужно определить, кто из игроков будет лучше по определенным показателям - забитым голам, набранным очкам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д. В случаях, когда игрок не вышел в стартовом составе, все ставки на сравнения с ним рассчитываются с коэффициентом «1». Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

16. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в футболе)** – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям - забитым голам, передачам, ударам по воротам, ударам в створ ворот, фолам, офсайдам, пройденному расстоянию (км) и т.д., а также комбинированные ставки - игрок забьёт и команда победит, игрок забьёт и команда победит с определённым счетом и т.д. Автогол не засчитывается. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по всем ставкам на него и на сравнения с ним принимается равным «1».

17. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в баскетболе, волейболе)** – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам, подборам, результативным передачам и т.д. В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кириленко А. ТМ(10,5).

Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма или золотой партии. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

18. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в хоккее)** – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по определённым показателям – набранным очкам (по системе «гол+пас»), штрафным минутам, броскам в створ ворот т.д. В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилией спортсмена. Например, «Ковальчук И. ТБ(1,5).

Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если участник, член команды, не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

19. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в гандболе, футзале, хоккее с мячом, пляжном футболе, водном поло)** – необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству забитых мячей. В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилией спортсмена. Например, «Растворцев А. ТМ(4,5).

Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются на основное время матча. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

20. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в американском футболе)** - необходимо определить индивидуальный тотал игрока по тачдаунам. В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилией спортсмена. Например, «Чарльз Дж. ТМ(0,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учётом овертайма. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
21. **Ставка «Индивидуальный тотал игрока» (в бейсболе)** – необходимо определить индивидуальный тотал питчера по количеству сделанных им страйк-аутов, бэттера по количеству полученных им страйк-аутов, бэттера по количеству сделанных им ранов. В Линии и букмекерской карточке обозначается фамилией спортсмена. Например, «Кершоу К. ТБ(0,5). Все ставки на индивидуальный тотал игроков принимаются с учетом экстра-иннингов. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
22. **Ставки «ЖК раньше гола», «ЖК раньше замены», «ЖК раньше углового», «ЖК раньше офсайда», «Гол раньше замены», «Аут раньше фола» «Офсайд раньше гола», «Угловой раньше гола» и другие аналогичные ставки, предусмотренные в Линии** – нужно определить, произойдет ли первое событие раньше второго в матче. В Линии и букмекерской карточке обозначается «ЖК раньше гола Да/Нет», «ЖК раньше замены Да/Нет» и т.д. Если первое событие сравнения состоялось, а второе - нет, ставки на «Да» считаются выигранными, ставки на «Нет» - проигранными.
 Если первое событие сравнения не состоялось, а второе - состоялось, ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными. Если оба сравниваемых события не состоялись в матче, то ставки на «Да» считаются проигранными, ставки на «Нет» считаются выигранными.
23. **Ставка «Дубль (хет-трик, покер) в матче»** – нужно определить, будет или не будет в матче забито одним игроком ровно два гола (дубль), ровно три гола (хет-трик), ровно четыре гола (покер). Автогол не учитывается.
24. **Ставка «Получит игрок жёлтую или красную карточку в матче»** – нужно определить, будет ли показана конкретному игроку жёлтая или красная карточка в матче. В Линии и букмекерской карточке обозначается «(указываются фамилия спортсмена) Получит ли игрок желтую или красную карточку: Да, Нет». Засчитываются только жёлтые и красные карточки, показанные полевым игрокам и вратарю. Если игрок не вышел в стартовом составе, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».
25. **Ставка «Официальное компенсированное время»** – нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет добавлено компенсированных минут к основному времени в каждом тайме. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Офиц. компенсир. время в 1-ом тайме», «Офиц. компенсир. время во 2-ом тайме».
26. **Ставка «Волевая победа»** – одержавшей «волевою победу» считается команда, уступавшая в счете по ходу матча, но одержавшая победу в матче (основное время с учетом компенсированного). В Линии и букмекерской карточке обозначается «Волевая победа: (указываются названия команд)». В случаях отсутствия голов или ничейного результата ставка считается проигранной.
27. **Ставка «Первый гол головой»** – нужно определить, будет ли забит первый гол в матче головой. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Первый гол

головой: Да, Нет». Автогол не учитывается. Если в матче нет голов, то ставка «Первый гол головой - Нет» считается выигрышной.

28. **Ставка «Забьет первой и выиграет в матче»** – нужно определить, какая из команд забьет первый гол и выиграет матч. В Линии и букмекерской карточке обозначается «Забьет первой и выиграет в матче: (указываются названия команд) Да, Нет». В случае отсутствия голов ставки на исход «Забьет первой и выиграет в матче-Да» считаются проигранными.
29. **Ставка «Количество «сухих» матчей»** – нужно определить количество матчей в которых хотя бы одна из команд не пропустила ни одного гола на турнире (на одном из этапов турнира). В Линии и букмекерской карточке обозначается «Кол-во «сухих» матчей».
30. **Ставка «Реализует/не реализует свой первый пенальти»** – нужно определить, будет ли забит/не забит командой свой первый назначенный в матче пенальти. При отсутствии в матче пенальти ставки на исход «Реализует пенальти: Да», «Не реализует пенальти: Да» считаются проигранными.
31. **Ставка «В каком временном интервале будет забит гол»** (ставка «Гол с... по... мин») – нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет забит гол любой из команд.

При расчете ставок «Первый гол забьет», «Время первого гола», «Время последнего гола», «Обе команды забьют», «Гол с... по... мин» учитываются правила: в случае отсутствия голов ставки считаются проигранными; в случае если гол забит в компенсированное время, то он считается забитым на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма); автогол засчитывается как гол команды, на счёт которой записан мяч.

32. **Ставка «Гонка до трёх (пяти и т.д.) очков»** - нужно определить, кто из участников матча первым наберёт указанное количество очков в партии. Если один из участников матча по любой причине отказывается продолжать игру до того, как им или его соперником будет набрано указанное количество очков, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».
33. **Ставка «Лучший бомбардир команды на турнире» (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол)** – нужно определить, кто из игроков команды забьет наибольшее количество голов на турнире.

Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти.

Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1».

Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

34. **Ставка «Лучший бомбардир команды на турнире» (хоккей с мячом, хоккей с шайбой)** – нужно определить, кто из игроков команды забьет наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча. Если команда не забила ни одного гола на турнире, расчет ставок производится с коэффициентом «1». Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.
35. **Ставка «Первый гол забит», «Как будет забит следующий гол»** - нужно определить, как будет забит гол или не будет гола.

При расчёте учитываются следующие правила:

«Автогол» - ставка выигрывает, если забитый гол был автоголом.

«*Со штрафного*» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно со штрафного удара игроком, исполнявшим штрафной удар. Также сюда относятся голы, забитые прямым ударом с углового. Гол с пенальти не учитывается.

«*С пенальти*» - ставка выигрывает, если гол забит непосредственно с пенальти игроком, исполнявшим пенальти.

«*Головой*» - ставка выигрывает, если последнее касание мяча было произведено головой игрока, являющегося автором гола. Автогол не учитывается.

«*Ногой*» - ставка выигрывает, если гол забит ногой. Гол со штрафного, пенальти и автогол не учитывается. Если гол забит любой частью тела игрока, кроме головы, то считается, что такой гол забит ударом ногой.

«*Нет гола*» - ставка выигрывает, если не будет забит первый (следующий) гол.

36. Ставка «Лучший бомбардир турнира» (футбол, гандбол, футзал, пляжный футбол) - нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов на турнире.

Ставки принимаются с учетом дополнительного времени, без учёта послематчевых пенальти. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1».

Если несколько игроков забили одинаковое количество голов, коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

37. Ставка «Лучший бомбардир турнира» (хоккей с мячом, хоккей с шайбой) – нужно определить, кто из игроков забьет наибольшее количество голов (для хоккея с шайбой - наберет наибольшее количество очков по системе «гол+пас») на турнире. Ставки принимаются на основное время матча. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. Если игрок не принимал участия на турнире, коэффициент по ставкам на него принимается равным «1». Если несколько игроков забили одинаковое количество голов (набрали одинаковое количество очков), коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

38. Ставка «Результативная ничья» - нужно определить, будет ли матч завершён результативной ничьей. Результативной ничьей считается любой ничейный результат, кроме счёта 0:0.

39. Ставка «Проход» - необходимо определить, какая команда пройдет в следующий раунд соревнования. В случае если прошли обе команды, коэффициент выигрыша по ставкам на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». В случае если матч отменён, перенесён или не завершён и не доигран в сроки указанные в пункты 6, 7, 8 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» настоящих Правил, коэффициент выигрыша по ставкам на исход «Проход» в данном матче принимается равным «1». Если проход определяется по результатам нескольких матчей и после первого матча один из последующих матчей не состоялся (отменён, перенесён или не завершён и считается несостоявшимся) или прерван, но считается состоявшимся на основании настоящих Правил, ставки на исход «Проход» в ранее сыгранных матчах сохраняют силу. Расчёт ставок на исход «Проход» производится на основании официальных документов спортивных федераций, организаций, проводящих то или иное событие.

40. Ставка «Наиболее результативный период (в хоккее)» - нужно определить, в каком периоде будет заброшено наибольшее количество шайб. Если матч завершился со счётом 0:0, то ставка «Несколько периодов: Да» считается выигрышной.

41. **Ставка «количество сетболов».** Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце сета проигрывающей стороной.
42. **Ставка «количество матчболов».** Необходимо определить сколько решающих очков будет отыграно в конце матча проигрывающей стороной.
43. **Ставка «Время на поле», «Время на льду»** - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах сыграет игрок на поле/на льду. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды. Если игрок не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

5. Ограничения по включению некоторых исходов событий

В экспресс можно включать только один из зависимых исходов. В случае включения в один экспресс (систему) двух и более зависимых событий, исключаются события с наименьшим коэффициентом из данного экспресса (системы).

Исключением являются матчи NBA и NFL. Несвязанные исходы таких матчей можно включать в один экспресс, например, в один экспресс можно включить фору и тотал в матче, победу и тотал в матче (форы и тоталы – без покупок).

6. Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов

1. Если результат завершённого события позднее по какой-либо причине (дисквалификация команды или игроков, судейство, условия проведения и т.п.) аннулирован или изменён, расчёт ставок производится на основании первоначального (фактического) результата.
2. При расчёте ставок принимается во внимание фактическое время начала событий, которое ориентировочно определяется на основании официальных документов организаций, проводящих спортивные соревнования.

В случае отсутствия официальных документов организацией, проводящих спортивные соревнования, принимается во внимание фактическое время начала событий, которое определяется на основании официальных сайтов Федераций, сайтов спортивных клубов и др. источников.

Действительными (фактическими) считаются результаты, объявленные на основании официальных протоколов и других официальных источников информации непосредственно после завершения того или иного события.

3. Букмекерская контора не несет ответственности за несоответствие даты и времени реальному началу событий.

Дата и время начала события, указываемые в Линии, носят ориентировочный характер. Перед ставкой Клиент должен выяснить все изменения в Линии текущего дня.

При расчёте ставок принимается фактическое время начала события, которое определяется на основании официальных документов организации, проводящей соревнование.

4. Претензии по результату того или иного события принимаются в порядке и сроки, предусмотренные Законом Республики Беларусь от 18.07.2011 № 300-З «Об обращениях граждан и юридических лиц» при наличии официальных документов, отражающих результаты проведенного события.

5. Ставки, сделанные после начала события, рассчитываются с коэффициентом «1» (за исключением live-ставок).

В экспрессах коэффициент по таким ставкам считается равным «1».

В том случае, когда Клиент сделал ставку на событие, результат которого ему был известен, такая ставка подлежит отмене. Все действия в отношении такой ставки временно приостанавливаются.

6. Если матч по баскетболу, хоккею, хоккею с мячом, хоккею на траве, гандболу, футзалу, бейсболу, мини-футболу, пляжному футболу, регби, флорболу, водному поло, боксу и дартсу:

- отменён или перенесён по любой причине более чем на 15 часов, все ставки на это событие получают коэффициент выигрыша, равный «1»;

- прерван или приостановлен более чем на 30 часов, все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в пунктах 9, 10) также получают коэффициент выигрыша, равный «1»; если же он будет доигран в течение 30 часов, все ставки на него остаются в силе.

7. Все ставки на матчи по футболу, американскому футболу и иные спортивные события, не указанные в пункте 6 и пункте 8 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» Правил (кроме тенниса), которые отменены или перенесены по любой причине более чем на 48 часов, подлежат возврату как несывравшие ставки.

Если матч по этим видам спорта прерван и не доигран в течение 54 часов с момента остановки, то все ставки на этот матч (кроме случаев, указанных в пунктах 9, 10 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» Правил) также возвращаются как несывравшие.

8. Если матч по теннису, бадминтону, настольному теннису, пляжному волейболу, пляжному гандболу, сквошу прерван, не завершён в тот же день и отложен, ставки на него остаются в силе до окончания турнира, в рамках которого этот матч проводился, пока матч не будет доигран или не произойдет отказ одного из участников.

9. Матчи считаются состоявшимися, если они прерваны, не доиграны в сроки, оговоренные в пунктах 6, 7 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» Правил, и если в них сыграно не менее:

- футбол – 60 мин.;
- баскетбол НБА – 40 мин.;
- евробаскетбол – 35 мин.;
- лакросс – 54 мин.;
- хоккей – 50 мин.;
- хоккей с мячом для форматов: 2 x 45 - 75 мин., 2 x 40 - 70 мин., 2 x 30 - 50 мин.;
- американский футбол – 50 мин.;
- бейсбол – 5 полных иннингов (периодов).

10. В случае равного счёта в тех видах, где не допускается ничьей, и матч считается состоявшимся (см. пункт 9 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» настоящих Правил), ставки на победу одной из команд рассчитываются с коэффициентом «1», все остальные ставки рассчитываются по результату матча.

11. Если какой-либо матч не завершён и считается несостоявшимся (см. пункт 9 раздела 6 «Результаты матчей, дата и время их начала, порядок решения спорных вопросов» Правил), то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и

его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

12. В соревнованиях, где употребляются понятия «хозяева» и «гости», в случае переноса матча (события) на нейтральное поле (условное обозначение в линии: «Нейтральное поле»), ставки сохраняют силу; при переносе на поле команды-соперника (кроме случая команд из одного города) коэффициенты выигрышей по ставкам на данное событие и события, связанные с ним (например, выход в следующий раунд), принимаются равными «1».

Если для какого-либо события понятия «хозяева» и «гости» неприменимы, то при изменении места проведения события все ставки на него сохраняют силу.

13. Если победителем соревнования объявлен более, чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.
14. Если для ставок вида: «Победитель чемпионата», «Лучший бомбардир», «Лучший игрок» и т.п. в линии не был представлен исход «Победитель: Нет» или «Любой другой», и победителем объявлена команда (игрок), не представленная в линии, то это не является основанием для отмены ставок. Расчет ставок производится на основании фактического результата события.
15. Если участник – член команды (футболист, хоккеист, баскетболист и т.д.) не принимал участия в матче, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1». Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.
16. Все споры и разногласия, которые могут возникнуть в связи с заключенными пари, решаются представлением спорящими сторонами документально подтвержденных фактов.

Видеопросмотр доказательством не является.

В спорных ситуациях, не имеющих прецедента, решение принимается комиссией Организатора азартной игры.

В случаях невозможности достижения согласия сторон в порядке, определенном настоящими Правилами, споры решаются в порядке, установленном действующим законодательством Республики Беларусь.

17. В случае несоответствия данных из различных источников информации (даты, времени, результата, названия команды) Букмекерская контора приостанавливает выплату выигрыша до полного разбирательства подлинности таких сведений.

Если результат завершеного события, представленный на официальном сайте, отличается от данных телевизионной трансляции, то Букмекерская контора оставляет за собой право производить расчет по данным телевизионной трансляции.

18. Если к командам в течение сезона (турнира) применялись дисциплинарные санкции (штрафы, технические поражения/победы и пр.) организацией, официально проводящей соревнование, то расчёт ставок на итоги сезона (турнира) производится с учётом этих санкций.
19. Если команда снялась или ее дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

7. Как правильно и быстро сделать ставку

1. Для того чтобы сделать ставку в любом из пунктов приема ставок ООО «БетСити» необходимо сообщить агенту по букмекерской деятельности пункта приема ставок следующую информацию:

- тип ставки (одиночная ставка, экспресс, система);
- сумму ставки;
- форму оплаты (наличными денежными средствами или безналичными посредством банковской платежной карточки);
- номер события в Линии, на которое вы хотите сделать ставку;
- вид (исход).

2. При осуществлении ставок посредством глобальной компьютерной сети Интернет необходимо сделать следующее:

- зарегистрироваться как Участник азартной игры (Клиент) на официальном сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by и открыть игровой счет;
- заполнить форму, предложенную на сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by, а также приложить скан-копию документа, удостоверяющего личность, для проведения идентификации;
- пополнить игровой счет любым из способов и в местах, указанных на сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by;
- осуществить ставку и заключить пари на условиях настоящих Правил с использованием ресурсов официального сайта ООО «БетСити».

В случае нарушения Участником азартной игры (Клиентом) порядка регистрации игрового счета, описанного в пункте 2 раздела 7 настоящих Правил, зарегистрированный игровой счет не будет активирован для осуществления ставки и заключения пари.

Ставка, сделанная Клиентом посредством его игрового счета в глобальной компьютерной сети Интернет, считается принятой после ее регистрации в СККС, а также на сервере Букмекерской конторы, и направления Клиенту on-line-подтверждения. В истории игрового счета Клиента при этом сохраняется вся информация по сделанной ставке (о событиях и условиях ставки, сумме ставки, дате и времени ее приема).

При заключении пари на игровом счету Клиента формируется букмекерская карточка в электронном виде, которую Клиент может самостоятельно распечатать в случае необходимости.

8. Приём ставок по ходу матча (live-ставки)

1. Live-ставки принимаются на основные и дополнительные исходы. Можно делать одиночные live-ставки и объединять их в один экспресс.
2. Следует учитывать, что коэффициент может меняться в любую сторону, может изменяться значение форы/тотала, могут временно сниматься с приёма исход или группа исходов, а также может меняться размер максимальной ставки.
3. При обращении к агенту по букмекерской деятельности пункта приема ставок Клиент называет событие, исход, сумму ставки.

4. Агент по букмекерской деятельности пункта приема ставок приняв от посетителя игорного заведения (Клиента) денежные средства, обязан оформить прием ставки в соответствии с Положением № 211 и выдать Клиенту платежный документ вместе с букмекерской карточкой.

Если ставка была сделана Клиентом посредством его игрового счета на сайте ООО «БетСити», такая ставка считается принятой после ее регистрации в СККС, а также на сервере Букмекерской конторы, и направления Клиенту on-line-подтверждения. Принятые (зарегистрированные) ставки отмене и/или исправлениям не подлежат.

В случае наступления обстоятельств, указанных в пункте 6 Раздела 2 «Общие положения. Права и обязанности Клиента, Букмекерской конторы» настоящих Правил, возможен расчет live-ставки с коэффициентом «1».

5. Принятая ставка изменением или отмене не подлежит **(отмена возможна только согласно пункту 6 раздела 2 «Общие положения. Права и обязанности Клиента, Букмекерской конторы» настоящих Правил).**
6. После завершения матча расчёт и выплаты по выигрышным букмекерским карточкам производятся согласно информации официальных источников, но не ранее, чем через 20 минут.
7. Live-ставки в глобальной компьютерной сети Интернет могут приниматься в режиме «Быстрая ставка». Режим быстрой ставки позволяет размещать ставку определенной Клиентом суммы с помощью одного клика на коэффициенте выбранного исхода. Изменить способ размещения ставки из режима быстрой ставки на обычный и наоборот можно в любое время.

Для того, чтобы активировать режим быстрой ставки, Клиенту необходимо выполнить следующие действия:

- открыть панель быстрой ставки;
- установить флажок «С правилами ознакомлен и согласен»;
- ввести желаемую сумму ставки (сумму ставки можно изменить в любой момент);
- установить флажок «Быстрая ставка».

После того как режим быстрой ставки будет активирован, Клиент может совершать ставку одним щелчком на коэффициенте выбранного исхода. Дальнейшие шаги по подтверждению ставки не требуются.

Букмекерская контора оставляет за собой право отказать Клиентам в использовании режима быстрой ставки, а также отменить режим быстрой ставки в любое время без уведомления Клиента.

8. Букмекерская контора не несёт ответственности за неточности **в текущих** результатах матчей, по которым принимаются live-ставки.

9. Правила ставок по видам спорта

Футбол

Ставки на футбольные матчи (в т.ч. кубковые) принимаются на оговоренное регламентом основное время игры (90 минут плюс компенсированное время матча). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. В случае изменения формата матча (турнира) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» для международных турниров (Чемпионат мира, Чемпионат Европы, Кубок Америки, Кубок Африки, Кубок

Азии, Олимпийские игры, Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы и пр.) приоритет отдается стадии, до которой дошли команды. Если обе команды выбыли на групповом этапе турнира, то положение команд определяется по дополнительным показателям в следующем порядке:

- более высокое место в группе;
- большее количество очков в группе;
- лучшая разница забитых и пропущенных мячей;
- большее количество забитых мячей.

Если команды по данным показателям равны, или выбыли на одной стадии плей-офф, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Если команда снялась или её дисквалифицировали в течение или до начала сезона (турнира), то все ставки на сезон (турнир) этой команды рассчитываются с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Какая сборная забьет больше голов» производится с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. При равенстве забитых голов расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Какая сборная забьет (пропустит) наибольшее (наименьшее) количество голов» производятся с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. Если две и более команды забили наибольшее (наименьшее) количество голов, то коэффициенты по ставкам на них делятся на количество победителей.

Для ставок на итоги турнира: «Индивидуальный тотал игрока», «Кто забьёт больше голов», если игрок прекращает выступление на турнире, не принимая участие в матчах по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Ставки на итоги турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учётом дополнительного времени, без учета послематчевых пенальти. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Ставка «Победитель и лучший бомбардир турнира». Необходимо определить какая команда станет победителем турнира и кто станет лучшим бомбардиром всего турнира. Если лучшим бомбардиром турнира стали несколько игроков, то коэффициенты по ставкам на данное событие делятся на количество этих игроков.

Жёлтые и красные карточки, показанные в перерыве матча, принимаются для расчета по ставкам. Карточки, показанные после финального свистка, не учитываются.

Ставка «Удар в штангу или перекладину: Да» считается выигранной, если мяч после попадания в штангу или перекладину остался в игре (коснулся вратаря, любого другого игрока, судью, другую штангу или перекладину). Не учитываются случаи, если до попадания мяча в штангу или перекладину игра была остановлена, либо после попадания в штангу или перекладину мяч ушел за пределы поля или был забит гол.

При расчете ставок «Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды с...по...мин.» учитываются правила: в случае их отсутствия, ставки считаются проигранными; в случае, если Угловые/ЖК/Удары в створ/Офсайды произошли в компенсированное время, то они считаются произошедшими на последней минуте соответствующего игрового отрезка (тайма).

Хоккей

Ставки на все матчи по хоккею с шайбой принимаются на основное время матча (3 периода по 20 минут). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. В случае изменения формата матча расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте. Если в овертайме игра не проводилась в указанный в Линии временной интервал, расчет ставок «Гол с... по... мин» производится с коэффициентом «1».

Расчет ставок «Кто выше по итогам чемпионата», «Победитель чемпионата», «Победитель группы» производится согласно данным итогового протокола, таблицы организации, официально проводящей соревнование.

При равной результативности сравниваемых периодов ставка на сравнение «Один период больше другого периода» считается проигранный.

Ставка «Первый период - матч». Необходимо определить исход первого периода и окончательный исход матча. В Линии обозначается буквами «П» – победа и «Н» – ничья, при этом на первом месте ставится исход первого периода, а на втором – исход матча.

Ставка «Забьет во всех периодах». Необходимо определить, забьет ли команда во всех периодах или хотя бы в одном не забьет.

Количество штрафных минут определяется только по данным официального протокола. Учитываются только 2-х минутные удаления (в т.ч. двойные малые штрафы). Штрафные минуты, назначенные до начала или после окончания периода (матча), учтенные в протоколе, принимаются для расчёта по ставкам. Штрафные минуты принимаются для расчёта в тот период, в котором они были заработаны.

Для ставок: «Лучший бомбардир турнира/сборной», «Индивидуальный тотал игрока», «Кто наберет больше очков», если хоккеист прекращает выступление на турнире по любой причине, то ставки, сделанные после окончания последнего матча с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Ставка «Первое 2-х минутное удаление». Необходимо определить вид нарушения правил игры, за которое назначено первое удаление. Например,

«Подножка» (Tripping), «Грубая игра» (Roughing), «Нарушение численного состава» (Too many players) и т.п. Если одновременно видов нарушения два и более, то коэффициенты по ставкам делятся на количество таких нарушений.

Ставки на итоги группы/турнира: «Забитые голы», «Пропущенные голы» и т.д. принимаются с учетом овертаймов, без учета послематчевых буллитов. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Баскетбол, американский футбол

Ставки на эти виды спорта принимаются с учётом овертаймов. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. Исключение составляют события, для которых в Линии дан исход ничья (X). В этом случае ставки принимаются на основное время матча. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

В баскетбольных матчах НБА разрешается покупка тотала, при этом коэффициент уменьшается на 0,1 за каждое купленное очко, покупка пол-очка не разрешается.

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставка «Тотал самой результативной (нерезультативной) четверти». Две и более четверти с одинаковым самым результативным (нерезультативным) тоталом не являются основанием для возврата ставок. Расчет в данном случае производится исходя из тотала.

Ставка «Самая результативная четверть». В случае если однозначно нельзя установить, какая четверть самая результативная (две и более четверти завершились с равным результатом), расчет ставок на такие четверти производится с коэффициентом «1». Ставки на остальные четверти считаются проигранными.

Ставка «Самая результативная половина». В случае если обе половины завершились с одинаковым результатом, расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставки на 4-ю четверть и 2-ю половину принимаются без учета овертаймов.

При расчете статистики баскетбольного матча (ставки «Подборы», «Потери» и другие) учитывается общая сумма индивидуальных показателей игроков команды без учета командных показателей.

Для ставок «% реализации двухочковых бросков», «% реализации трехочковых бросков», «% реализации штрафных бросков» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

Ставка «Кол-во дабл-даблов». Нужно определить сколько будет игроков с двузначной (10 и более) результативностью ровно в двух показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

Ставка «Трипл-дабл». Нужно определить, будет или не будет в матче хотя бы один игрок с двузначной (10 и более) результативностью ровно в трех показателях из пяти. Показатели: перехваты, подборы, очки, передачи, блокшоты.

Ставка «Кол-во данков». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения будет заброшено данков в матче.

Ставка «Результат драйва». Нужно определить чем закончится драйв: Филд гол, Тачдаун, Пант, Потеря, Любой другой. Если при совершении панта принимающая команда совершает фамбл и мяч переходит обратно к команде выполнявшей пант, то результатом драйва будет считаться «Пант» и будет начат новый драйв.

Если драйв закончился перехватом, фамблом или неудачным розыгрышем 4-го дауна, то результатом драйва будет считаться «Потеря».

Если во время драйва команда, владеющая мячом, совершает фамбл, но мяч обратно возвращается к этой команде, вследствие такой же потери соперником, то результатом драйва будет считаться «Потеря» и будет начат новый драйв.

Ставки на драйв принимаются на основное время игры. Если драйв не завершен, то расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Для ставок: «Самый длинный тачдаун», «Самый короткий тачдаун», «Самый длинный филд гол», тотал указывается в ярдах. В случае отсутствия тачдауна/филд гола расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Ставка «Время первого тачдауна (первого филд гола)» - нужно определить, с какой по какую минуту включительно будет заработан тачдаун (реализован филд гол) любой из команд. В случае отсутствия тачдауна (филд гола) ставки на исход «Да» соответствующего игрового отрезка считаются проигранными, ставки на исход «Нет» считаются выигранными.

Ставки на тачдауны принимаются без учета пасов (passing). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Бейсбол

Ставки на бейсбольные матчи принимаются с учетом дополнительных иннингов. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Для матчей Nippon Professional Baseball (NPB) в случае ничьей расчет ставок на победу одной из команд производится с коэффициентом «1».

Ставка «Сравнение игроков». В предложенных парах предлагается назвать игрока, который покажет лучший результат. В случае равенства результатов расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Если в рамках игрового дня хотя бы один матч отменен, перенесен, не завершен и считается несостоявшимся (сыграно менее 5 полных иннингов), расчёт ставок на событие «Хозяева-Гости» производится с коэффициентом «1».

Волейбол

Фора и тотал на волейбольный матч указываются в очках. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Ставка «Счёт по партиям». В Линии соответствующие колонки озаглавлены: 3:0; 3:1 и т.д.

При равной результативности сравниваемых партий ставка на сравнение «Одна партия больше другой партии» считается проигранной.

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы приоритет отдается занятому месту (в группе), а потом набранным очкам.

Ставка «Продолжительность матча». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться матч. Определяется из суммарной длительности всех партий матча по данным официального протокола.

Ставка «Кол-во подач» (Total Attempts Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения подач выполнит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Эйсы» (Aces/Won Points Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков непосредственно с подач наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки на подачах» (Error Serve/Faults Serve). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на подачах совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Попытки блоков» (Total Attempts Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения попыток блоков выполнит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Кол-во блоков/Очки на блоках» (Won Points Block/Kill Blocks). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков на блоках наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки на блоках» (Error Block/Faults Block). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок на блоках совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Кол-во атак» (Total Attempts Attack/Total Attempts Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения атакующих ударов выполнит игрок в матче.

Ставка «Очки в атаке» (Excellent Attack/Spikes/Won Points Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения очков после атакующих ударов наберет команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «Ошибки в атаке» (Error Attack/Faults Spike). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения ошибок в атаке совершит команда или отдельный игрок в матче.

Ставка «% позитивного/отличного приема» (Reception Positivity/Excellent %). Необходимо определить, больше или меньше предложенного значения будет % позитивного/отличного приема у команды или отдельного игрока в матче. Значение процента вычисляется по правилам математического округления до целого числа.

Все статистические показатели определяются по данным официального протокола.

Бадминтон, настольный теннис, пляжный волейбол, пляжный гандбол, сквош

Фора и тотал на эти виды спорта указываются в очках. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Если начавшийся матч не завершен по любой причине (например, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалифицирован), то те исходы, которые однозначно определены согласно формату проведения матча к моменту его остановки (например, исход первой партии, тотал первой партии и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Если в Линии допущена опечатка в инициалах спортсмена (например, вместо Иванов А. написано Иванов В.), это не будет являться основанием для отмены ставки, и она остаётся в силе.

Ставка «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), занявший первое место в турнире. В случае если спортсмен откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Для ставок «Победитель», «Кто пройдёт дальше», если спортсмен (команда) отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного спортсмена, рассчитываются с коэффициентом «1».

Теннис

Фора и тотал на теннисный матч указываются в геймах. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам.

Если в начавшемся теннисном матче один из участников по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), ставки рассчитываются следующим образом: те исходы, которые согласно формату проведения матча однозначно определены к моменту его остановки, принимаются для расчётов по ставкам; ставки на победу в матче остаются в силе при условии, что первый сет был полностью сыгран. Проигравшим матч считается игрок, который отказался продолжать матч или дисквалифицирован. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом «1».

Например, игрок отказывается продолжать матч при счёте 3-3 в первом сете. Исходы - тотал 8.5 в 1-м сете, фора 3.5 в 1-м сете и т.п. принимаются для расчётов по ставкам. Выплата по таким исходам как тотал 9.5 в 1-м сете, фора 2.5 в 1-м сете, победа в сете, тотал 19.5 в матче, фора 4.5 в матче, победа в матче и т.п. производится с коэффициентом «1».

В командных соревнованиях, при замене одного или нескольких участников любой из команд по любой причине, ставки на исход всего матча остаются в силе; в парных матчах, если указан состав пар, при замене хотя бы одного из участников коэффициент выигрыша по ставкам будет равен «1»; если состав не указан, ставки остаются в силе.

Для турниров «Fed Cup», «Davis Cup» в случае не проведения 5-го матча команд по обоюдному согласию сторон, в соответствии с регламентом турнира, все ставки на матч сборных рассчитываются согласно результату по итогам 4-х матчей.

Для турнира IPTL в 5-м сете командного матча победителем считается игрок (пара игроков), первым выигравший 6-й гейм. Расчет всех ставок производится по полученному результату. Все последующие геймы не учитываются.

В теннисных матчах в решающем сете (супер тай-брейк) фора и тотал считаются по очкам. Например, матч закончился супер тай-брейком со счётом 2:1 (6:3, 3:6, 10:6). Тотал матча - 34, ИТ1 - 19, ИТ2 - 15. Исходы «ТБ (33,5)» и «Ф1 (-3,5)» - выиграны; исходы «ТМ (33,5)» и «Ф2(+3,5)» - проиграны.

В случае изменения формата матча (количества сетов) ставки на следующие исходы

- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете;
- однозначно определенные исходы по первому сету

сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

В случае если матч состоит из одного сета в формате тай-брейк или супер тай-брейк, ставки на исходы

- победа спортсмена в матче;
- победа спортсмена в первом сете

сохраняют силу и расчёт по ним производится на основании результата матча. Расчёт ставок по остальным исходам производится с коэффициентом «1».

Данные о покрытии кортов являются информативными: при замене покрытия все ставки на матч сохраняют силу.

Ставка «Победа в гейме». В данной ставке предлагается определить, кто из спортсменов выиграет гейм. Тай-брейк считается как отдельный гейм. Если ставка «Победа в гейме» сделана на тай-брейк или супер тай-брейк, расчет ставки производится с коэффициентом «1».

В случае если гейм не завершён по любой причине (прерван и не завершён матч, один из участников отказывается продолжать игру, дисквалификация и т.п.), расчет ставок на этот гейм производится с коэффициентом «1». В случаях, когда в ходе розыгрыша гейма судья присуждает штрафные очки одному из игроков, расчет ставок на исходы «победа в гейме», «точный счёт в гейме» и т.д. принимаются к расчету на основании решения судьи.

Ставка «Счет первого сета». В данной ставке необходимо определить точный счет первого сета. Если первый сет не доигран, то расчет ставок на данный исход производится с коэффициентом «1», кроме исходов, однозначно определенных на момент остановки матча.

Ставка «Счёт по сетам». В Линии соответствующие колонки озаглавлены: 2:0; 2:1 и т.д. Такие ставки нельзя объединять в один экспресс.

Ставка «Кто пройдет дальше». В предложенных парах предлагается назвать теннисиста, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба теннисиста покинули турнир, лучшим будет считаться теннисист, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба теннисиста выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Кто пройдет дальше» для турниров с групповым этапом рассчитывается следующим образом: если оба игрока выбыли на групповом этапе, то выше считается игрок, занявший более высокое место; если оба игрока заняли одинаковые места, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если теннисист откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Победитель». Победителем считается теннисист (команда), занявший

первое место в турнире. В случае если теннисист откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Для ставок «Победитель», «Кто пройдёт дальше» на статистику турнира по игрокам («Количество выигранных сетов», «Количество проигранных сетов», «Количество эйсов» и т.д.), если теннисист отказывается продолжать выступление на турнире до начала матча с его участием, то все ставки, сделанные после окончания последнего матча данного теннисиста, рассчитываются с коэффициентом «1».

Для ставок на статистику турнира по игрокам: «Количество выигранных сетов», «Количество проигранных сетов», «Количество эйсов» и т.д., если хотя бы один матч не состоялся или не завершён по причине отказа соперника или его дисквалификации, то все ставки сохраняют силу. Для ставок: «Количество выигранных сетов», «Количество проигранных сетов» в случае если победа присуждена спортсмену из-за отказа соперника (или дисквалификации) до начала матча или во время матча, то во всех несыгранных и недоигранных сетах ему засчитывается победа, а его сопернику поражение.

Ставка «Игрок первым воспользуется компьютерным повтором». Предлагается назвать теннисиста, который первым использует право на компьютерный повтор. Если оба теннисиста не использовали компьютерный повтор, то коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставки на роспись (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) рассчитываются следующим образом: события, которые однозначно определены к моменту остановки матча, принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча, ставки подлежат возврату.

Статистические данные (количество эйсов, двойных ошибок, процент попадания первой подачи и т.д.) берутся с официальных сайтов турнира.

Расчёт ставок на статистику розыгрышей (укороченные удары (drop shots), свечи (lobs), удары над головой (overhead shots), обводящие удары (passing shots), удары с лёта (volleys) и др.) производится только по данным официального протокола. При расчете учитываются три показателя: виннерсы (winners) + вынужденные ошибки (forced errors) + невынужденные ошибки (unforced errors). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Ставки «Самый продолжительный гейм (кол-во минут)», «Продолжительность 1-го сета, мин», «Продолжительность матча, мин». При расчёте учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Ставка «Игрок сломает ракетку». Необходимо определить, сломает ли свою ракетку один из игроков во время матча. Без учета порванной струны.

В случае если в Линии на теннисный матч допущена опечатка в сокращении инициалов спортсмена (например, вместо Мюллер Ж. написано Мюллер Д.), это не будет являться основанием для отмены ставки и она остаётся в силе.

Для ставок «% попадания 1-ой/2-ой подачи», «% выигранных очков на 1-ой/2-ой подаче» значение процента реализации вычисляется по данным официального сайта согласно математическому округлению к ближайшему целому.

Ставка «Тай-брейк в матче». Необходимо определить, будет ли в матче разыгран дополнительный гейм в конце сета при счёте 6:6 по геймам, за исключением решающего сета в турнирах, где игра продолжается до разницы в два гейма. Супер-тай брейк не учитывается.

Расчет ставок статистики основной сетки турнира: «Количество сыгранных сетов», «Количество матчей, в которых сыграно 2/3/4/5 сетов» и т.д. производится по данным официального сайта, раздела статистики.

Биатлон, лыжи, горные лыжи, прыжки с трамплина

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмены выбыли на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Ставка «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Если оба спортсмена (команды) выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию), то выше считается спортсмен (команда), занявший более высокое место по итогам данной стадии.

Ставка «Промехи». Сравнение общего количества промахов участников гонки. Нужно определить, кто из предложенных спортсменов допустит большее количество промахов. При попадании в фору коэффициент

выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если участник сошёл с дистанции, не выстрелив на всех рубежах, то исходы, которые однозначно определены по итогу гонки, принимаются для расчетов по ставкам. Расчет всех остальных ставок производится с коэффициентом «1». Если один участник не стартовал, то ставки на индивидуальный тотал второго участника сохраняют силу. По всем остальным ставкам расчет производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Ставка «Промахи в эстафетах». Количество промахов в эстафете рассчитывается путём сложения количества штрафных кругов и использованных дополнительных патронов у всех участников команды.

Ставка «Лучший представитель какой страны выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну, лучший представитель которой будет выше в итоговом протоколе гонки.

Ставка «Лидер после 1-го (2-го и т.д.) этапа». Победитель этапа определяется по данным итогового протокола. Если победителей соответствующего этапа двое и более, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей.

Результаты гонки «персыют» (гонки преследования) рассчитываются с учётом стартового отставания спортсменов.

Ставка «Лучший лыжный ход (Course Time)». Если участник принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Ставка «Лучшее время на стрельбище (Range Time)». Если участник сошёл с дистанции, не пройдя все огневые рубежи, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Формула 1, мотогонки

Ставка «Победитель гонки» (итоговой классификации). Победителем считается гонщик, занявший первое место в итоговом протоколе гонки (итоговой классификации).

Ставка «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гонщика, который выступит лучше. Лучше будет гонщик, занявший в гонке (итоговой классификации) более высокое место. Если гонщик принял участие в гонке (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными. Если оба гонщика сошли с дистанции, лучшим будет считаться гонщик, прошедший больше кругов; если оба гонщика сошли на одном круге, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если в итоговой классификации гонщик не проехал свой быстрый круг (т.е. не показал зачётного времени), то его место определяется протоколом итоговой классификации.

Ставка «Закончит гонку – не закончит гонку». Необходимо определить, доедет или не доедет определённый гонщик до финиша. При этом считается,

что гонщик доехал до финиша, если он классифицирован с отставанием от лидера.

Ставка «Выедет ли на трассу сейфти-кар» - необходимо определить, выедет ли во время заезда на трассу автомобиль безопасности. Старт за сейфти-каром и виртуальный сейфти кар не учитываются.

Ставка «Быстрейший круг». Необходимо определить, кто из гонщиков быстрее всех пройдет один круг. Прогревочный круг входит в зачёт гонки (кроме ставки на исход: "Выедет ли во время гонки на трассу сейфти-кар").

Ставка «Первый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает первый пит-стоп.

Ставка «Самый быстрый пит-стоп». Необходимо определить, кто из участников сделает самый быстрый пит-стоп. В пит-стоп входит время проезда по пит-лейну с остановкой для проведения работ с болидом. Пит-стоп по назначенному штрафу не учитывается.

Ставка «Кол-во смен лидера». Необходимо определить сколько раз за время гонки будет меняться её лидер после каждого круга. Лидер определяется по пересечению пилотами отметки старт-финиш. Первоначальным лидером является обладатель поул-позиции. Расчёт производится по данным итогового протокола гонки.

Велоспорт

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который будет выше в итоговом протоколе.

Если один или оба спортсмена сошли с дистанции, расчёт ставок производится согласно данным итогового протокола.

Если один или оба спортсмена не стартовали, то расчёт производится с коэффициентом «1».

Если несколько спортсменов в итоговом протоколе имеют одинаковое время, лучшим будет гонщик, занявший более высокое место.

Если оба спортсмена стартовали и отсутствуют в итоговом протоколе по итогам веломногодневки, выше считается спортсмен, принявший участие в большем количестве этапов.

Лакросс

Ставки на матчи по лакроссу принимаются с учётом овертайма. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. Если гол забит в 9 мин. 00 сек., то считается, что он забит с первой по девятую минуту, если же гол забит в 1 мин. 00 сек., то считается, что он забит на первой минуте.

Керлинг

Ставки на матчи по керлингу принимаются с учётом экстра-эндов. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Гандбол, футзал, мини-футбол, пляжный футбол, регби, хоккей с мячом, хоккей на траве, хоккей на роликах, флорбол, водное поло, дартс

Ставки на эти виды спорта принимаются на основное время игры. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Если какой-либо матч не завершён, то те исходы, которые однозначно определены к моменту его остановки (например, исход первого тайма, первый забитый гол и его время и т.д.), принимаются для расчётов по ставкам. По всем остальным ставкам выплата производится с коэффициентом выигрыша, равным «1».

Для ставок «Кто выше по итогам чемпионата» в случае невыхода команд из группы выше считается команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве очков расчет ставок производится согласно данным итогового протокола.

Ставки на матчи по футзалу принимаются на оговоренное регламентом основное время игры (2 тайма по 25 минут для матчей чемпионата России, 2 тайма по 20 минут для остальных турниров). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. В случае изменения формата матча (турнира) расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Фора и тотал на матчи по дартсу указываются в сетках. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Ставка «180 очков» в дартсе - максимально возможный результат 3-х бросков за один подход.

Гандбольные матчи, завершённые по причине достижения определённой разницы голов между командами по правилу «Mercy Rule» (разница определяется по регламенту турнира), считаются состоявшимися.

Снукер

Ставка «Кто пройдёт дальше». В предложенных парах необходимо назвать игрока, который пройдёт дальше в турнирной сетке. Если оба игрока покинули турнир, лучшим будет считаться тот, кто прошёл дальше в турнирной сетке; если оба игрока выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если игрок откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Фора и тотал указываются в партиях. Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Бокс, смешанные боевые искусства

Ставка «Продолжительность поединка» обозначается в линии «Тотал раундов». При определении тотала учитываются раунды, с момента начала которых прошло не меньше половины времени раунда.

Ставка «Победа первого (второго) спортсмена».

Обозначается в Линии «Победа первого (второго) спортсмена» соответственно «1» («2»), включает в себя следующие пункты:

- «Победа по очкам (ПО, PTS)» (включает в себя техническую победу по очкам (ТПО, TVP));
- «Победа нокаутом (НК, КО)»;
- «Победа техническим нокаутом (ТНК, ТКО)»;
- «Победа болевым/удушающим/добровольной сдачей (Submission)»;
- «Дисквалификация соперника (ДСК, DQ) или его отказ от продолжения боя (ОТК, RTD)».

Ставка «Ничья» включает в себя техническую ничью. Обозначается в Линии «X», определяется по решению судей. В случае принятия судьями результата «без решения (БР, NC)» все ставки на такой поединок получают коэффициент выигрыша, равный «1».

Ставка «Победа по очкам».

Означает победу, одержанную по решению судей.

Ставка «Досрочная победа».

Включает в себя нокаут, технический нокаут, болевой/удушающий/добровольную сдачу, дисквалификацию соперника или его отказ во время поединка.

В случае изменения количества раундов ставки на исход поединка остаются в силе, а ставки на количество раундов подлежат возврату с коэффициентом «1».

Ставка «В каком раунде будет выигран бой».

Означает победу в поединке, одержанную досрочно в определенном раунде или после окончания всех раундов («победа по очкам»). В случае технической победы по очкам выигрышным считается только исход «победа по очкам».

В случае если спортсмен в начале следующего раунда не вышел после удара гонга, считается, что бой окончился в предыдущем раунде.

Покер

Ставка «Победитель турнира». Победителем турнира считается участник, который занял в итоговом протоколе первое место.

Ставка «Кто пройдет дальше». В предлагаемых парах необходимо назвать участника, который будет выше в итоговом протоколе турнира. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, сыгравший в большем количестве сессий. Если оба участника сыграют одинаковое

количество сессий, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Сессия - один игровой день, независимо от времени, игаемого в тот день. Все сессии начинаются после 7:00 утра по местному времени проведения турнира.

В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Онлайн покер

Организаторами присваивается каждому турниру свой персональный номер (ID), который указан в Линии.

Расчёт ставок производится на основании данных, предоставляемых организаторами турнира в клиентской программе PokerStars.

Ставка «Тотал минут». Нужно определить, больше или меньше предложенного значения минут будет продолжаться турнир. При расчете тотала берется целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Гольф

Ставка «Победитель турнира». Победителем считается гольфист, занявший первое место в турнире.

- Если два лидирующих участника (или несколько) показывают одинаковые результаты по окончании основного времени игры, победитель турнира обычно определяется по системе с выбыванием с применением правила «внезапной смерти». В таком случае победитель «плейофф» объявляется победителем турнира и в тотализаторе. Считается, что все остальные участники занимают второе место.
- В некоторых турнирах официальные лица могут предложить претендентам на звание победителя пройти определённое число дополнительных лунок. В таких случаях победителем объявляется участник, набравший наименьшее количество очков в результате прохождения оговоренного числа лунок, а второе место занимают остальные участники.

Ставка «Один на один». В предложенных парах предлагается назвать гольфиста, который выступит лучше. Лучше будет гольфист, который пройдёт полный круг (18 лунок) с наименьшим количеством очков.

Если участник, начавший игру, выходит из неё до прохождения всех 18-ти лунок, ему присуждается поражение независимо от счёта. Началом игры считается первый удар в сторону лунки. Если участник выходит из игры до её начала, все ставки на всех игроков данной группы рассчитываются с коэффициентом «1».

Если начинающая игру группа переформируется, ставки, сделанные на первоначально сформированную группу, считаются действительными.

Если начало тура перенесено или игра отложена в течение тура, все ставки считаются действительными в течение 48 часов. Если это событие перенесено более чем на 48 часов, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Легкая атлетика, тяжелая атлетика, гимнастика, плавание

Если спортсмен (команда) не принимал участия ни в одной стадии соревнования (квалификация, 1/4 финала и т.д.), коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». Если спортсмен (команда) принял участие в соревновании (стартовал), но не финишировал, ставки на него считаются проигранными.

Ставка «Победитель». Победителем считается спортсмен (команда), который занял в итоговом протоколе первое место. Если победителем соревнования объявлен более чем один участник или команда, коэффициенты по ставкам на этих участников делятся на количество победителей. Например, если два участника объявлены победителями, то коэффициенты по ставкам на них делятся на два.

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать спортсмена (команду), который займет более высокое место в итоговом протоколе. Если оба спортсмена заняли одинаковое место, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Если спортсмены выбывают на разных стадиях соревнования, то при расчёте ставок приоритет отдаётся стадии, до которой дошёл спортсмен.

Если спортсмен не принял участия в следующей стадии соревнования, то все ставки, сделанные после окончания последней стадии с его участием, рассчитываются с коэффициентом «1».

Если оба атлета выбыли на одной стадии (не квалифицировались в следующую стадию) и участвовали в одном забеге (группе), то выше считается атлет, занявший более высокое место по итогам данной стадии. Если атлет стартовал в разных забегах, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Что? Где? Когда?

В случае проведения «решающего раунда» счёт игры становится 0:0, победа в «решающем раунде» оценивается в 6 очков.

Расчёт форы и тотала производится по результату «решающего раунда». Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии.

Пример:

КОМАНДА 1	ФОРА	КФ	КОМАНДА 2	ФОРА	КФ	1	2	ТОТАЛ	МЕН	БОЛ
Знатоки	-1.5	2.2	Телезрители	+1.5	1.6	1.6	2.2	9.5	2.4	1.5

При счёте 5:4 знатоки берут «решающий раунд» и проигрывают. Окончательным счётом в такой ситуации является счёт 0:6.

Ставка «Победа 1» проиграна, ставка «Победа 2» выиграна.

Ставка «ТБ(9.5)» проиграна, ставка «ТМ(9.5)» выиграна.

Ставка «Ф1(-1.5)» проиграна, ставка «Ф2(+1.5)» выиграна.

Ставка «Индивидуальный тотал игрока». Необходимо определить индивидуальный тотал игрока по количеству набранных очков.

Очко засчитывается тому игроку, который отвечал на вопрос и дал правильный ответ (чей ответ был принят ведущим игры). Правильность ответа определяет ведущий игры.

При розыгрыше секторов «Блиц» и «Суперблиц» очко засчитывается тому игроку, который дал правильный ответ на последний (третий) вопрос.

В случае проведения «решающего раунда» все очки у игроков остаются, а игроку, давшему правильный ответ в «решающем раунде», засчитывается одно очко.

Если член команды не принимал участия в матче, то коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Расчёт ставок производится на основании данных сайта <http://chgk.tvigra.ru>.

Ставки «В каком раунде выпадет блиц», «В каком раунде выпадет суперблиц», «Выпадет блиц и команда знатоков выиграет раунд», «Выпадет суперблиц и команда знатоков выиграет раунд». При отсутствии сектора блиц/суперблиц на столе, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Еurovision

Ставка «Кто выше». В предлагаемых парах необходимо назвать страну-участника, которая займет более высокое место по итогам финала конкурса. При равенстве очков расчет ставок производится с коэффициентом «1».

Расчёт ставок производится на основании данных сайта www.eurovision.tv

КВН

Расчёт ставок производится на основании данных сайта www.kvn.ru.

Финансовые ставки

Принимаются ставки на курс открытия по основным валютным парам рынка Форекс. Предлагается определить, какой будет валютный курс открытия рынка Форекс на указанную дату – больше или меньше указанного букмекерской конторой. В случае попадания в «тотал» выплата производится с коэффициентом «1». Расчёт ставок производится на основании данных ИА «РБК» www.rbc.ru.

Киберспорт

Ставки принимаются с учётом дополнительных раундов (доп. времени и др.). Другие условия приема ставок могут быть указаны в Линии. В случае ничьи, расчёт ставок производится с коэффициентом «1».

Если один из участников во время игры по любой причине отказывается продолжать игру (или дисквалифицирован), то все ставки на него проиграны. Если отказ (дисквалификация) произошёл до начала матча или засчитано техническое поражение в первом раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Кто пройдет дальше». В предложенных парах предлагается назвать участника, который пройдет дальше в турнирной сетке. Если оба участника покинули турнир, лучшим будет считаться участник, прошедший дальше в турнирной сетке; если оба участника выбыли в одном раунде, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1». В случае если участник откажется выступать на турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам принимается равным «1».

Ставка «Победитель». Победителем считается участник, занявший первое место в турнире. В случае если участник откажется выступать в турнире до его начала, коэффициент выигрыша по ставкам на него принимается равным «1».

Ставка «Первая кровь (First Blood)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт игрока соперника.

Ставка «Первый Рошан (First Roshan)» - нужно определить, какая из команд первой убьёт Рошана (Roshan).

Ставка «Продолжительность раунда» - нужно определить, больше или меньше предложенного значения в минутах будет длиться раунд. Учитывается только целое значение сыгранных минут, т.е. не учитываются секунды.

Для игр «Dota2», «SC2» фора и тотал матча указывается в раундах. Для игры «CSGO», состоящей из одной карты, фора и тотал матча указывается в раундах. Для игры из 2-х и более карт фора и тотал матча указывается в картах. Для игры «Heroes of the Storm» фора и тотал матча указывается в картах.

10. Начисление бонусов

Организатор азартной игры вправе начислять Клиентам бонусы.

В случае начисления бонусов Клиентам порядок и условия их получения определяются на сайте Организатора азартной игры – www.betcity.by и в пунктах приема ставок.

11. Пополнение игрового счета. Снятие денежных средств с игрового счета

1. Пополнение игрового счета Клиента.

Пополнение игровых счетов возможно способами, указанными на интернет-сайте Организатора азартной игры – www.betcity.by, в порядке, установленном действующим законодательством.

Пополнение игрового счета возможно только его владельцем. В случае нарушения данного положения Букмекерская контора не производит зачисление денежных средств на игровой счет.

Минимальная сумма пополнения игрового счета в пунктах приема ставок составляет один рубль. Минимальная сумма пополнения игрового счета иными способами указывается на интернет-сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by.

2. Снятие денежных средств с игрового счета Клиента.

Снятие денежных средств с игровых счетов возможно способами, указанными на интернет-сайте Организатора азартной игры - www.betcity.by, в порядке, установленном действующим законодательством.

Перечисление Клиенту выигрыша (возврат несыгравших ставок) в безналичном порядке (с использованием банковской платежной карточки) осуществляется Организатором азартной игры в соответствии с порядком, установленным пунктом 19 Положения № 211.

Перевод Клиенту выигрыша (возврат несыгравших ставок) электронными деньгами осуществляется Организатором азартной игры в соответствии с порядком, установленным пунктом 19 Положения № 211, а также Правилами осуществления операций с электронными деньгами, утвержденными постановлением Национального банка Республики Беларусь 26.11.2003 № 201 (с изменениями и дополнениями).

Для снятия денежных средств с игрового счета Клиент должен придерживаться процедуры, описанной на интернет-сайте ООО «БетСити» - www.betcity.by.

В том случае, если сумма заявок (заявлений) Клиента на снятие денежных средств с игрового счета не превышает 1 500 рублей, она исполняется текущим днем. При этом Букмекерская контора оставляет за собой право исполнить такую заявку (заявление) на следующий день, но не позднее 24 часов с момента обращения Клиента.

В том случае, если сумма заявок (заявлений) Клиента на снятие денежных средств с игрового счета превышает 1 500 рублей, она исполняется на следующий день, но не позднее 24 часов с момента обращения Клиента.

12. Ограничение в посещении Букмекерской конторы и участия в азартных играх

1. Любой Клиент имеет право самостоятельно ограничить себя в посещении игорных заведений и участия в азартных играх на срок от 6 месяцев до 3 лет. Для этого, Клиент обязан лично подать письменное заявление Организатору азартной игры, которое должно содержать в обязательном порядке следующие сведения: наименование Организатора азартных игр, которому подается

заявление; фамилию, собственное имя, отчество (если таковое имеется) Клиента, данные документа, удостоверяющего его личность (наименование документа, серия (при наличии), номер, дата выдачи, наименование государственного органа, выдавшего документ (если документ выдан государственным органом Республики Беларусь), идентификационный номер (если таковой имеется), официальное название иностранного государства, в котором выдан документ), срок отказа от посещения игорного заведения и участия в азартных играх, дату заявления, личную подпись. Бланк заявления по просьбе Клиента будет предоставлен сотрудником Организатора азартной игры.

2. Подача заявления Клиентом в адрес Организатора азартной игры рассматривается как подача заявления всем организаторам азартных игр на территории Республики Беларусь. В этом случае всем организаторам азартных игр будет запрещено допускать в игорное заведение Клиента, самостоятельно ограничившего себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх путем личной подачи соответствующего письменного заявления в адрес Организатора азартной игры.
3. Уполномоченное должностное лицо Организатора азартной игры в день подачи заявления вносит сведения о Клиенте, принявшем решение об ограничении себя в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, в перечень физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх, доступ к которому Организатору азартных игр обеспечивается посредством использования СККС. При этом Клиенту, подавшему заявление, выдается документ, формируемый СККС и подтверждающий прием заявления и внесение соответствующих сведений в вышеуказанный перечень.
4. Поданное заявление не подлежит возврату, за исключением случаев, указанных в пункте 7 раздела 12 настоящих Правил.
5. До приема денежных средств в обеспечении ставки у Клиента сотрудник Организатора азартной игры обязан проверить наличие сведений о Клиенте в перечне физических лиц, ограниченных в посещении игорных заведений и участии в азартных играх. В случае наличия сведений о Клиенте в указанном выше перечне, сотрудник Организатора азартной игры отказывает Клиенту в приеме ставки и просит его покинуть помещение Букмекерской конторы.
6. Букмекерская контора имеет право или обязана запретить доступ в игорное заведение любому Клиенту при наличии оснований, установленных пунктом 5 раздела 2 настоящих Правил.
7. Организатор азартных игр возвращает заявление Клиенту, если:
 - не соблюдены требования к содержанию заявления, установленные в пункте 1 раздела 12 настоящих Правил;
 - указанные в заявлении фамилия, собственное имя, отчество (если таковое имеется) физического лица, данные документа, удостоверяющего его личность, не соответствуют данным предъявленного Клиентом документа, удостоверяющего его личность;
 - срок отказа от посещения игорного заведения и участия в азартных играх не соответствует сроку, указанному в пункте 1 раздела 12 настоящих Правил.

13. Примеры

Примеры

Одиночная ставка:

событие	ставка	Кф
Милан – Бавария	1	2.0
Милан – Бавария	X	3.0
Милан – Бавария	2	3.3

Предположим, Клиент сделал ставку 1,00 рубль на победу Милана. Коэффициент выигрыша по ставкам на победу Милана – 2.0.

Выплата при победе Милана составит $1,00 \times 2.0 = 2,00$. Чистый выигрыш: 2,00 рубль (сумма выплаты) – 1,00 рубль (сумма ставка) = 1,00 рубль.

Экспресс:

событие	ставка	кф
Динамо К – Фейеноорд	1	2.1
Лион – Интер М	X	2.9
Олимпиакос – Манчестер Юн	2	2.0

Клиент выиграет в том случае, если правильно определит исходы всех матчей, включённых в экспресс. В таком случае коэффициенты выигрыша по исходам, входящим в экспресс, перемножаются: $2.0 \times 2.1 \times 2.9 = 12.18$.

При ставке на экспресс 1,00 рубль Клиент получает $1,00 \text{ рубль} \times 12.18 = 12 \text{ рублей } 18 \text{ копеек}$. Чистый выигрыш (за вычетом суммы ставки) составит 11 рублей 18 копеек.

Система:

Система 2/4 (2 выигрышных варианта)

Система 2/4 – это ставка на полную комбинацию экспрессов определённого размера (2) из выбранного заранее количества событий (4). У Клиента должно совпасть не менее 2-х событий, чтобы его система не проиграла.

№	событие	ставка	кф	результат
1	Реал М – Эспаньол	1	3.6	3:1
2	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9	2:0
3	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9	5:0
4	Агасси А. – Самpras П.	2	1.85	2:0

Для примера возьмем сумму ставки в 6,00 рублей. Для расчёта выигрыша по системе Клиенту необходимо выполнить следующие действия:

1. Для системы 2/4 вариантами, составленными из событий 1-4, будут являться следующие:

событие 1 + событие 2, событие 1 + событие 3, событие 1 + событие 4, событие 2 + событие 3, событие 2 + событие 4, событие 3 + событие 4.

Клиент сделал ставку на систему 2/4, т. е. одновременно на шесть экспрессов, по два события в каждом экспрессе.

У Клиента сошлись Событие 1 (Реал М – Эспаньол) и Событие 2 (ПСЖ – Марсель). Проиграли Событие 3 (Колорадо – Детройт) и Событие 4 Агасси А. – Самpras П.).

№ варианта	экспресс	ставка	кф
I	Реал М – Эспаньол	1	3.6
	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9
II	Реал М – Эспаньол	1	3.6
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9
III	Реал М – Эспаньол	1	3.6
	Агасси А. – Самpras П.	2	1.85
IV	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9
	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9
V	ПСЖ – Марсель	Ф1(-0.5)	1.9
	Агасси А. – Самpras П.	2	1.85
VI	Колорадо – Детройт	Ф2(0)	1.9
	Агасси А. – Самpras П.	2	1.85

Следовательно, в этой системе выиграл вариант I, составленный из следующих событий: Событие 1: Реал М – Эспаньол 1 3.6;

Событие 2: ПСЖ – Марсель Ф1(-0.5) 1.9.

2. Расчёт суммы ставки на один вариант: делим сумму ставки (6,00 рублей) на количество вариантов для системы 2/4 (6), получаем 1,00 рубль. Сумма ставки на один вариант составляет 1,00 рубль.

3. Расчёт выигрыша по варианту I:

Необходимо перемножить между собой коэффициенты событий, 3.6 и 1.9: $3.6 \times 1.9 = 6.84$. Затем умножить их на сумму ставки на один вариант (1,00 рубль): $6.84 \times 1,00 = 6$ рублей 84 копейки.

4. Итоговый расчёт выигрыша по данной системе составит: Клиенту необходимо просуммировать выигрыши по всем вариантам системы: I + II + III + IV + V + VI. В данном случае выигрыш по варианту I составил 6 рублей 84 копейки, а в остальных вариантах выигрыш составил 0 рублей. В итоге: 6 рублей 84 копейки + 0 + 0 + 0 + 0 + 0 = 6 рублей 84 копейки – выигрыш по рассмотренной системе.

Приложение № 1

Источники для определения статистических показателей матчей

При определении статистических показателей футбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Футбол. Матчи сборных	http://www.fifa.com
Футбол. Матчи сборных. Европа (ЧЕ, отборочные матчи ЧМ)	http://www.uefa.com
Футбол. Лига Чемпионов УЕФА, Лига Европы	http://www.uefa.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://www.soccernet.espn.go.com
Футбол. Лига Чемпионов CONCACAF	http://www.concacaf.com
Футбол. Лига Чемпионов Африки	http://www.cafonline.com
Футбол. Лига Чемпионов Азии	http://www.the-afc.com
Футбол. Чемпионат Англии	http://www.sportinglife.com
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по	http://www.soccernet.espn.go.com
Футбол. Чемпионат Австралии	http://www.a-league.com.au
Футбол. Чемпионат Австралии. VPL лига	http://www.footballfedvic.com.au
Футбол. Чемпионат Австрии	http://www.bundesliga.at
Футбол. Чемпионат Алжира	http://www.lnf.dz
Футбол. Чемпионат Аргентины	http://www.afa.org.ar
Футбол. Чемпионат Армении	http://www.ffa.am
Футбол. Чемпионат Беларуси	http://www.abff.by
Футбол. Чемпионат Бельгии	http://www.sport.be
Футбол. Чемпионат Болгарии	http://www.pfl.bg
Футбол. Чемпионат Боливии	http://www.lfpb.com.bo
Футбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.nfsbih.ba
Футбол. Чемпионат Бразилии	http://www.esporte.uol.com.br
Футбол. Чемпионат Венгрии	http://www.mlsz.hu
Футбол. Чемпионат Венесуэлы	http://www.federacionvenezolanadefutbol.org
Футбол. Чемпионат Германии	http://www.kicker.de
Футбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.knvn.nl
Футбол. Чемпионат Гондураса	http://www.lnphonduras.com
Футбол. Чемпионат Греции	http://www.superleaguegreece.net
Футбол. Чемпионат Греции. 2-й дивизион	http://www.epae.org
Футбол. Чемпионат Дании	http://www.dbu.dk
Футбол. Чемпионат Египта	http://www.efa.com.eg

Футбол. Чемпионат Израиля	http://www.eng.football.org.il
Футбол. Чемпионат Индии	http://www.the-aiff.com
Футбол. Чемпионат Индонезии	http://www.ligaindonesia.co.id
Футбол. Чемпионат Ирана	http://www.persianleague.com
Футбол. Чемпионат Ирландии	http://www.sseairtricityleague.ie
Футбол. Чемпионат Исландии	http://www.ksi.is
Футбол. Чемпионат Испании	http://www.rfef.es
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской компании ООО «БетСити», представленным на сайте компании в разделе «Результаты».	
Футбол. Чемпионат Италии	http://www.legaseriea.it
Футбол. Чемпионат Италии, C1-A/B, C2-A/B	http://www.lega-pro.com
Футбол. Чемпионат Казахстана	http://www.kff.kz
Футбол. Чемпионат Канады	http://www.canadiansoccerleague.ca
Футбол. Чемпионат Катар	http://www.qfa.com.qa
Футбол. Чемпионат Китая	http://www.sports.sina.com.cn/csl
Футбол. Чемпионат Кипра	http://www.cfa.com.cy
Футбол. Чемпионат Коста-Рики	http://www.unafut.com
Футбол. Чемпионат Колумбии	http://www.dimayor.com.co
Футбол. Чемпионат Кувейта	http://www.kfa.org.kw
Футбол. Чемпионат Латвии	http://www.lff.lv
Футбол. Чемпионат Литвы	http://www.lff.lt
Футбол. Чемпионат Македонии	http://www.ffm.mk
Футбол. Чемпионат Мальты	http://www.mfa.com.mt
Футбол. Чемпионат Марокко	http://www.frmf.ma
Футбол. Чемпионат Мексики	http://www.femexfut.org.mx
Футбол. Чемпионат Молдавии	http://www.fmf.md
Футбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.nzfc.co.nz
Футбол. Чемпионат Норвегии	http://www.fotball.no
Футбол. Чемпионат ОАЭ	http://www.proleague.ae
Футбол. Чемпионат Панамы	http://www.fepafut.com
Футбол. Чемпионат Парагвая	http://www.apf.org.py
Футбол. Чемпионат Перу	http://www.adfp.org.pe
Футбол. Чемпионат Польши	http://www.ekstraklasa.org
Футбол. Чемпионат Польши, 2-й дивизион	http://www.pzpn.pl
Футбол. Чемпионат Португалии	http://www.ligaportugal.pt
Футбол. Чемпионат Португалии, 2-й дивизион	http://www.lpfp.pt
Футбол. Чемпионат России, Премьер-лига	http://www.rfpl.org
В случае если на этом сайте отсутствует информация, то расчёт производится по данным Букмекерской компании ООО «БетСити», представленным на сайте компании в разделе «Результаты».	

Футбол. Чемпионат России. ФНЛ (1-й дивизион)	http://www.1fnl.ru
Футбол. Чемпионат России, 2-й дивизион	http://www.pfl-russia.com
Футбол. Чемпионат Румынии	http://www.lpf.ro
Футбол. Чемпионат Румынии, 2-й дивизион	http://www.frf.ro
Футбол. Чемпионат Саудовской Аравии	http://www.spl.com.sa
Футбол. Чемпионат Северной Ирландии	http://www.bbc.co.uk/sport
Футбол. Чемпионат Сербии	http://www.superliga.rs
Футбол. Чемпионат Сингапура	http://www.sleague.com
Футбол. Чемпионат Словакии	http://www.futbalsfz.sk
Футбол. Чемпионат Словении	http://www.nzs.si
Футбол. Чемпионат США (MLS)	http://www.web.mlsnet.com
Футбол. Чемпионат США (NASL)	http://www.nasl.com/
Футбол. Чемпионат Таиланда	http://www.thaipremierleague.co.th
Футбол. Чемпионат Туниса	http://www.ftf.org.tn
Футбол. Чемпионат Турции	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион	http://www.tff.org.tr
Футбол. Чемпионат Украины	http://www.fpl.ua
Футбол. Чемпионат Уэльса	http://www.welshpremier.com
Футбол. Чемпионат Уругвая	http://www.auf.org.uy
Футбол. Чемпионат Финляндии	http://www.veikkausliiga.com
Футбол. Чемпионат Франции	http://www.lfp.fr
Футбол. Чемпионат Хорватии	http://www.prva-hnl.hr
Футбол. Чемпионат Чехии	http://www.fotbal.cz
Футбол. Чемпионат Чили	http://www.anfp.cl
Футбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.football.ch
Футбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskfotboll.se
Футбол. Чемпионат Шотландии	http://www.sportinglife.com
Футбол. Чемпионат Эквадора	http://www.ecuafutbol.org
Футбол. Чемпионат Эстонии	http://www.jalgpall.ee
Футбол. Чемпионат ЮАР	http://www.psl.co.za
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (K-League)	http://www.kleague.com
Футбол. Чемпионат Южной Кореи (National League)	http://www.n-league.net
Футбол. Чемпионат Японии	http://www.j-league.or.jp

При определении статистических показателей баскетбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Баскетбол. Турниры ФИБА	http://www.fiba.com
Баскетбол. Турниры ФИБА-Америка	http://www.fibaamericas.com
Баскетбол. Турниры ФИБА-Европа	http://www.fibaeurope.com

Баскетбол. Евролига УЛЕБ	http://www.euroleague.net
Баскетбол. Еврокубок	http://eurocupbasketball.com
Баскетбол. Адриатическая лига	http://www.abaliga.com
Баскетбол. Балканская лига	http://www.balkanleague.net
Баскетбол. Балтийская лига	http://www.bbl.net
Баскетбол. Лига ВТБ	http://www.vtb-league.com
Баскетбол. Юго-восточная Азиатская лига	http://aseanbasketballleague.com
Баскетбол. NBA	http://www.nba.com
Баскетбол. WNBA	http://www.wnba.com
Баскетбол. NCAA	http://www.ncaa.com
Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Виктория	http://www.bigv.com.au
Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Квинсленда	http://www.qabl.basketball.net.au
Баскетбол. Австралия. АБА. Лига Нового Южного Уэльса	http://www.waratah.basketball.net.au
Баскетбол. Австралия. АБА. Юго-Восточно-Австралийская лига	http://www.seabl.com.au
Баскетбол. Австралия. АБА. Центрально-Австралийская лига	http://www.premierleaguesa.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Мужчины	http://www.nbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австралии. Женщины	http://www.wnbl.com.au
Баскетбол. Чемпионат Австрии	http://www.oebf.at
Баскетбол. Чемпионат Аргентины	http://www.lnb.com.ar
Баскетбол. Чемпионат Бельгии	http://www.scooreleague.com
Баскетбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bgbasket.com
Баскетбол. Чемпионат Бразилии	http://www.lnb.com.br
Баскетбол. Чемпионат Бразилии. Женщины	http://www.ligadebasquetefeminino.com.br
Баскетбол. Чемпионат Великобритании	http://www.bbl.org.uk
Баскетбол. Чемпионат Венгрии	http://www.kosarsport.hu
Баскетбол. Чемпионат Венесуэлы	http://www.lpb.com.ve
Баскетбол. Чемпионат Германии	http://www.beko-bbl.de
Баскетбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.basketballleague.nl
Баскетбол. Чемпионат Греции	http://www.esake.gr
Баскетбол. Чемпионат Дании	http://www.basketligaen.dk
Баскетбол. Чемпионат Израиля	http://www.basket.co.il
Баскетбол. Чемпионат Индонезии	http://www.nblindonesia.com
Баскетбол. Чемпионат Ирана	http://www.iranbasketball.org
Баскетбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.acb.com
Баскетбол. Чемпионат Испании, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.feb.es
Баскетбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.feb.es

Баскетбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legabasket.it
Баскетбол. Чемпионат Италии, 2-й дивизион. Мужчины	http:// www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии, 3-й дивизион. Мужчины	http:// www.legapallacanestro.com
Баскетбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legabasketfemminile.it
Баскетбол. Чемпионат Канады	http:// www.nblcanada.com
Баскетбол. Чемпионат Кипра	http://www.basketball.org.cy
Баскетбол. Чемпионат Китая	http://www.sports.sina.com.cn/cba
Баскетбол. Чемпионат Латвии	http://www.basket.lv
Баскетбол. Чемпионат Литвы	http://www.lkl.lt
Баскетбол. Чемпионат Мексики	http://www.lnbp.com.mx
Баскетбол. Чемпионат Новой Зеландии	http://www.basketball.org.nz
Баскетбол. Чемпионат Норвегии	http://www.basket.no
Баскетбол. Чемпионат Перу	http://www.ligadelima.com
Баскетбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plk.pl
Баскетбол. Чемпионат Польши. Женщины	http:// www.basketligakobiet.pl
Баскетбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpb.pt
Баскетбол. Чемпионат Пуэрто-Рико	http://www.bsnpr.com
Баскетбол. Чемпионат России	http:// www.russiabasket.ru
Баскетбол. Чемпионат Румынии	http://www.frbaschet.ro
Баскетбол. Чемпионат Сербии	http://www.kls.rs
Баскетбол. Чемпионат Словакии	http:// www.basketliga.sk
Баскетбол. Чемпионат Словении	http://www.kzs.si
Баскетбол. Чемпионат Турции	http://www.tbl.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции. Женщины	http://www.tbf.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Турции, 2-й дивизион. Мужчины	http://www.tbf.org.tr
Баскетбол. Чемпионат Украины	http://www.superleague.ua
Баскетбол. Филиппины. РВА	http://www.pba.inquirer.net
Баскетбол. Филиппины. РВА. D-лига	http://www.pbadleague.inquirer.net
Баскетбол. Чемпионат Финляндии	http://www.basket.fi
Баскетбол. Чемпионат Франции. Мужчины	http://www.lnb.fr
Баскетбол. Чемпионат Франции. Женщины	http://www.basketlfb.com
Баскетбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hks-cbf.hr
Баскетбол. Чемпионат Чехии	http://www.cbf.cz
Баскетбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.lnba.ch
Баскетбол. Чемпионат Швеции	http://www.basketliganherr.se
Баскетбол. Чемпионат Эстонии	http://www.basket.ee

Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Мужчины	http://www.kbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Южной Кореи. Женщины	http://www.wkbl.or.kr
Баскетбол. Чемпионат Японии. Лига NBL	http://www.nbl.or.jp
Баскетбол. Чемпионат Японии. ВJ-лига	http://www.bj-league.com

При определении статистических показателей волейбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Волейбол. Еврокубки	http://www.cev.lu
Волейбол. Матчи сборных	http://www.fivb.com
Волейбол. Среднеевропейская лига	http://www.mevza.volley.net.at
Волейбол. Чемпионат Австрии	http://www.volley.net.at
Волейбол. Чемпионат Алжира.	http://www.afvb.org
Волейбол. Чемпионат Англии	http://www.volleyballengland.org
Волейбол. Чемпионат Аргентины	http://www.aclav.com
Волейбол. Чемпионат Беларуси	http://www.bvf.by
Волейбол. Чемпионат Бельгии	http://www.volleyvvb.be
Волейбол. Чемпионат Бразилии	http://www.cbv.com.br
Волейбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bgvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Венгрии	http://www.hunvolley.hu
Волейбол. Чемпионат Германии	http://www.volleyball-bundesliga.de
Волейбол. Чемпионат Нидерландов	http://www.volleybal.nl
Волейбол. Чемпионат Греции. Мужчины	http://www.volleyleague.gr
Волейбол. Чемпионат Греции. Женщины	http://www.volleyball.gr
Волейбол. Чемпионат Дании	http://www.volleyball.dk
Волейбол. Чемпионат Израиля	http://www.iva.org.il
Волейбол. Чемпионат Индонезии	http://www.voliindonesia.com
Волейбол. Чемпионат Ирана	http://www.iranvolleyball.com
Волейбол. Чемпионат Испании	http://www.rfvb.com
Волейбол. Чемпионат Италии. Мужчины	http://www.legavolley.it
Волейбол. Чемпионат Италии. Женщины	http://www.legavolleyfemminile.it
Волейбол. Чемпионат Казахстана	http://www.volley.kz
Волейбол. Чемпионат Катар	http://www.volleyball.qa
Волейбол. Чемпионат Кипра	http://www.volleyball.org.cy
Волейбол. Чемпионат Китая	http://www.volleychina.org
Волейбол. Чемпионат Латвии	http://www.volejbols.lv
Волейбол. Чемпионат Ливана	http://www.lebvolley.com
Волейбол. Чемпионат Литвы	http://www.ltf.lt

Волейбол. Чемпионат Перу	http://www.fpv.com.pe
Волейбол. Чемпионат Польши. Мужчины	http://www.plusliga.pl
Волейбол. Чемпионат Польши. Женщины	http://www.orlen-liga.pl
Волейбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpvoleibol.pt
Волейбол. Чемпионат России	http://www.volley.ru
Волейбол. Чемпионат Румынии	http://www.frvolei.ro
Волейбол. Чемпионат Сербии	http://www.wienerliga.org
Волейбол. Чемпионат Словакии	http://www.svf.sk
Волейбол. Чемпионат Словении	http://www.odbojka.si
Волейбол. Чемпионат Турции	http://www.tvf.org.tr
Волейбол. Чемпионат Украины	http://www.fvu.in.ua
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Shakey's V-League	http://www.v-league.ph
Волейбол. Чемпионат Филиппин. Суперлига	http://www.philippinesuperliga.com
Волейбол. Чемпионат Финляндии	http://www.mestaruusliiga.fi
Волейбол. Чемпионат Франции	http://www.lnv.fr
Волейбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hou.hr
Волейбол. Чемпионат Черногории	http://www.oscg.me
Волейбол. Чемпионат Чехии	http://www.cvf.cz
Волейбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.volleyball.ch
Волейбол. Чемпионат Швеции	http://www.volleyboll.se
Волейбол. Чемпионат Эстонии	http://www.volley.ee
Волейбол. Чемпионат Южной Кореи	http://www.kovo.co.kr
Волейбол. Чемпионат Японии	http://www.vleague.or.jp

При определении статистических показателей хоккейных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей. Матчи сборных	http://www.iihf.com
Хоккей. AHL	http://www.theahl.com
Хоккей. OHL	http://www.ontariohockeyleague.com
Хоккей. QMJHL	http://www.theqmjhl.ca
Хоккей. NHL	http://www.nhl.com
Хоккей. WHL	http://www.whl.ca
Хоккей. КХЛ	http://www.khl.ru
Хоккей. КХЛ, индивидуальный тотал хоккеиста	http://www.khl.ru
Хоккей. ВХЛ	http://www.vhlru.ru
Хоккей. МХЛ	http://www.mhl.khl.ru
Хоккей. МХЛ. Дивизион Б	http://www.mhl2.khl.ru
Хоккей. Азиатская лига	http://www.alhockey.com

Хоккей. НМХЛ	http://www.vhl.su
Хоккей. ЕСНЛ	http://www.echl.com
Хоккей. Лига чемпионов	http://www.championshockeyleague.net
Хоккей. BeNe League	https://www.nijb.nl/
Хоккей. Женщины. ЖХЛ	http://www.whl.khl.ru
Хоккей. ВХЛ-Б	http://www.vhl.su
Хоккей. Альпийская хоккейная лига	http://www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Венгрии	http://www.icehockey.hu
Хоккей. Открытый чемпионат Казахстана	http://www.icehockey.kz
Хоккей. Чемпионат Австралии	http://www.theaihl.com
Хоккей. Чемпионат Австрии	http://www.erstebankliga.at
Хоккей. Чемпионат Беларуси	http://www.hockey.by
Хоккей. Чемпионат Великобритании	http://www.eliteleague.co.uk
Хоккей. Чемпионат Германии	http://www.telekomeishockey.de
Хоккей. Чемпионат Германии, 2-я бундеслига	http://www.del-2.org
Хоккей. Чемпионат Дании	http://www.ishockey.dk
Хоккей. Чемпионат Норвегии	http://www.hockey.no
Хоккей. Чемпионат Польши	http://www.hokej.net
Хоккей. Чемпионат Словакии	http://www.hockeyslovakia.sk
Хоккей. Чемпионат Украины	http://www.fhu.com.ua
Хоккей. Чемпионат Финляндии	http://www.liiga.fi
Хоккей. Чемпионат Финляндии, 2-я лига	http://www.mestis.fi
Хоккей. Чемпионат Франции	http://www.hockeyfrance.com
Хоккей. Чемпионат Чехии	http://www.hokej.cz
Хоккей. Чемпионат Швейцарии	http://www.sihf.ch
Хоккей. Чемпионат Швеции	http://www.shl.se
Хоккей. Чемпионат Швеции, 2-я лига	http://www.hockeyallsvenskan.se
Хоккей. Чемпионат Латвии	http://www.lhf.lv
Хоккей. Чемпионат Словении	http://hokej.si
Хоккей. Чемпионат Румынии	http://www.rohockey.ro
Хоккей на траве. Чемпионат Бельгии	http://hockeybelgium.lesoir.be

При определении статистических показателей гандбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Гандбол. Турниры ИФ	http://www.ihf.info
Гандбол. Турниры ЕНФ	http://www.eurohandball.com
Гандбол. Европейская Лига Чемпионов	http://www.ehfcl.com
Гандбол. Мужчины. Юго-Восточная лига	http://www.seha-liga.com
Гандбол. Чемпионат Австрии	http://www.oehb.sportlive.at
Гандбол. Чемпионат Беларуси	http://www.handball.by

Гандбол. Чемпионат Болгарии	http://www.bulgarianhandball.eu
Гандбол. Чемпионат Боснии и Герцеговины	http://www.rsbih.com
Гандбол. Чемпионат Венгрии	http:// www.keziszovetseg.hu
Гандбол. Чемпионат Германии. Мужчины	http://www.dkb-handball-bundesliga.de
Гандбол. Чемпионат Германии. Женщины	http://www.hbf-info.de
Гандбол. Чемпионат Греции	http://www.handball.org.gr
Гандбол. Чемпионат Дании	http://www.dhf.dk
Гандбол. Чемпионат Израиля	http://www.handballisr.co.il
Гандбол. Чемпионат Исландии	http://www.hsi.is
Гандбол. Чемпионат Испании. Мужчины	http://www.asobal.es
Гандбол. Чемпионат Испании. Женщины	http://www.rfebim.net
Гандбол. Чемпионат Италии	http://www.figh.it
Гандбол. Чемпионат Катара	http://www.qatarhandball.com
Гандбол. Чемпионат Латвии	http://www.handball.lv
Гандбол. Чемпионат Литвы	http://www.rankiniolyga.lt
Гандбол. Чемпионат Люксембурга	http://www.flh.lu
Гандбол. Чемпионат Македонии	http://www.macedoniahandball.com.m
Гандбол. Чемпионат Норвегии	http://www.handball.no
Гандбол. Чемпионат Польши	http://www.zprp.pl
Гандбол. Чемпионат Португалии	http://www.fpa.pt
Гандбол. Чемпионат России	http://www.rushandball.ru
Гандбол. Чемпионат Румынии	http://www.frh.ro
Гандбол. Чемпионат Сербии	http://www.rss.org.rs
Гандбол. Чемпионат Словении	http://www.rokometna-zveza.si
Гандбол. Чемпионат Словакии	http://www.slovakhandball.sk
Гандбол. Чемпионат Турции	http://www.thf.gov.tr
Гандбол. Чемпионат Украины	http://www.handball.net.ua
Гандбол. Чемпионат Финляндии	http://www.finnhandball.net
Гандбол. Чемпионат Франции	http://www.ff-handball.org
Гандбол. Чемпионат Хорватии	http://www.hrs.hr
Гандбол. Чемпионат Чехии	http://www.chf.cz
Гандбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.handball.ch
Гандбол. Чемпионат Швеции	http://www.svenskhandboll.se
Гандбол. Чемпионат Эстонии	http://www.handball.ee
Гандбол. Чемпионат Южной Кореи	http://www.handballkorea.com

При определении статистических показателей бейсбольных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Бейсбол. MLB	http://www.mlb.com
Бейсбол. LMP	http://www.lmp.mx

Бейсбол. NPB	http://www.npb.or.jp
--------------	---

При определении статистических показателей матчей по хоккею с мячом источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей с мячом. Матчи сборных	http://www.worldbandy.com
Хоккей с мячом. Чемпионат Норвегии	http://www.bandyforbundet.no
Хоккей с мячом. Чемпионат России	http://www.rusbandy.ru
Хоккей с мячом. Чемпионат Швеции	http://www.svenskbandy.se
Хоккей с мячом. Чемпионат Финляндии	http://www.finbandy.fi

При определении статистических показателей матчей по хоккею на траве источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Хоккей на траве. Матчи сборных	http://www.fih.ch
Хоккей на траве. Евролига	http://www.ehlhockey.tv
Хоккей на траве. Чемпионат Англии	http://www.englandhockey.co.uk
Хоккей на траве. Чемпионат Германии	http://www.hockeyliga.de
Хоккей на траве. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.nl
Хоккей на траве. Мужчины. Чемпионат Нидерландов	http://www.hockey.nl
Хоккей на траве. Чемпионат Индии	http://www.hockeyindia.org

При определении статистических показателей матчей по флорболу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Флорбол. Матчи сборных	http://www.floorball.org
Флорбол. Чемпионат Финляндии	http://www.floorball.fi
Флорбол. Чемпионат Чехии	http://ceskyflorbal.cz
Флорбол. Чемпионат Швеции	http://www.swissunihockey.ch
Флорбол. Чемпионат Швейцарии	http://www.swissunihockey.ch

При определении статистических показателей матчей по футзалу источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Футзал. Чемпионат Бразилии	http://www.futsaldobrasil.com
Футзал. Чемпионат Испании	http://www.lnfs.es
Футзал. Чемпионат Италии	http://www.divisionecalcioa5.it
Футзал. Чемпионат Румынии	http://www.frf.ro
Футзал. Чемпионат Польши	http://www.futsalekstraklasa.pl

Футзал. Чемпионат Португалии	http://www.futsalportugal.com
Футзал. Чемпионат Чехии	http://www.fotbal.cz
Футзал. Чемпионат России	http://www.amfr.ru
Футзал. Чемпионат Японии	http://www.fleague.jp

При определении статистических показателей матчей по водному поло источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Водное поло. Матчи сборных	http://www.fina.org
Водное поло. Еврокубки	http://www.len.eu
Водное поло. Чемпионат Венгрии	http://www.mvlsz.hu
Водное поло. Чемпионат Греции	http://www.koe.org.gr
Водное поло. Чемпионат Испании	http://www.rfen.es
Водное поло. Чемпионат Италии	http://www.federnuoto.it
Водное поло. Чемпионат России	http://www.waterpolo.ru
Водное поло. Чемпионат Сербии	http://www.waterpoloserbia.org
Водное поло. Чемпионат Хорватии	http://www.hvs.hr

При определении статистических показателей теннисных матчей источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Теннис. Турниры АТР	http://www.atpworldtour.com
Теннис. Турниры WTA	http://www.wtatennis.com
Теннис. Турниры ITF	http://www.itftennis.com

При определении статистических показателей матчей по регби источником для определения результатов является информация, размещённая на следующих интернет-сайтах:

Регби. Кубок Мира	http://www.irb.com
Регби. Amlin Challenge Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. Currie Cup	http://www.sarugby.co.za
Регби. Heineken Cup	http://www.ercrugby.com
Регби. ITM Cup	http://www.itmcup.co.nz
Регби. LV Cup	http://www.lv.com
Регби. RaboDirect PRO12	http://www.rabodirectpro12.com
Регби. Австралийская национальная лига	http://www.nrl.com
Регби. Европейская Суперлига	http://www.superleague.co.uk
Регби. Чемпионат Англии. Премьер-Лига	http://www.premiershiprugby.com
Регби. Кооперативный Чемпионат	http://www.rugbyleaguechampionships.co.uk

